МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ
УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»
(ТУСУР)

УТВЕРЖДАЮ
Директор департамента образования
_____ П. Е. Троян
«___» _____ 20__ г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Информационные технологии 4. Объектно-ориентированное программирование на языке С++.

Уровень образования: **высшее образование - специалитет**
Направление подготовки / специальность: **11.05.01 Радиоэлектронные системы и комплексы**
Направленность (профиль) / специализация: **Радиолокационные системы и комплексы**
Форма обучения: **очная**
Факультет: **РТФ, Радиотехнический факультет**
Кафедра: **РТС, Кафедра радиотехнических систем**
Курс: **2**
Семестр: **4**
Учебный план набора 2018 года

Распределение рабочего времени

№	Виды учебной деятельности	4 семестр	Всего	Единицы
1	Лекции	18	18	часов
2	Практические занятия	18	18	часов
3	Лабораторные работы	36	36	часов
4	Всего аудиторных занятий	72	72	часов
5	Самостоятельная работа	108	108	часов
6	Всего (без экзамена)	180	180	часов
7	Подготовка и сдача экзамена	36	36	часов
8	Общая трудоемкость	216	216	часов
		6.0	6.0	З.Е.

Экзамен: 4 семестр

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Шелупанов А.А.
Должность: Ректор
Дата подписания: 20.12.2017
Уникальный программный ключ:
c53e145e-8b20-45aa-9347-a5e4dbb90e8d

Томск 2018

Согласована на портале № 30422

Рассмотрена и одобрена на заседании кафедры
протокол № 10 от «18» 5 2018 г.

ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЯ

Рабочая программа дисциплины составлена с учетом требований федерального государственного образовательного стандарта высшего образования (ФГОС ВО) по направлению подготовки (специальности) 11.05.01 Радиоэлектронные системы и комплексы, утвержденного 11.08.2016 года, рассмотрена и одобрена на заседании кафедры РТС «___» _____ 20__ года, протокол №_____.

Разработчик:

старший преподаватель каф. РТС _____ П. А. Карпушин

Заведующий обеспечивающей каф. РТС _____ С. В. Мелихов

Рабочая программа дисциплины согласована с факультетом и выпускающей кафедрой:

Декан РТФ _____ К. Ю. Попова

Заведующий выпускающей каф. РТС _____ С. В. Мелихов

Эксперты:

Доцент кафедры радиотехнических систем (РТС) _____ В. А. Громов

Старший преподаватель кафедры радиотехнических систем (РТС) _____ Д. О. Ноздреватых

Согласована на портале № 30422

1. Цели и задачи дисциплины

1.1. Цели дисциплины

Цели и задачи изучения дисциплины «Информационные технологии» заключаются в обеспечении базовой подготовки студентов в области использования средств вычислительной техники и ознакомлении с основами проектирования и программирования.

1.2. Задачи дисциплины

– Познакомить студентов с назначением и принципом действия современных персональных компьютеров, основами алгоритмизации и технологии программирования научно-технических задач, языками программирования высокого уровня, технологии обработки и отладки программ, современным программным обеспечением, методами решения типовых инженерных задач и их программной реализацией

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Информационные технологии 4. Объектно-ориентированное программирование на языке С++.» (Б1.Б.16.4) относится к блоку 1 (базовая часть).

Предшествующими дисциплинами, формирующими начальные знания, являются: Информационные технологии 2. Сетевые информационные технологии. Базы данных., Информационные технологии 3. Программирование на языке С++..

Последующими дисциплинами являются: Цифровая обработка сигналов, Цифровые устройства и микропроцессоры.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

– ОПК-1 способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;

В результате изучения дисциплины обучающийся должен:

– **знать** технологию работы на ПК в современных операционных средах, основные методы разработки алгоритмов и программ, структуры данных, используемые для представления типовых информационных объектов, типовые алгоритмы обработки данных

– **уметь** использовать стандартные пакеты прикладных программ для решения практических задач

– **владеть** методами построения современных проблемно-ориентированных прикладных программных средств

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 6.0 зачетных единицы и представлена в таблице 4.1.

Таблица 4.1 – Трудоемкость дисциплины

Виды учебной деятельности	Всего часов	Семестры
		4 семестр
Аудиторные занятия (всего)	72	72
Лекции	18	18
Практические занятия	18	18
Лабораторные работы	36	36
Самостоятельная работа (всего)	108	108
Оформление отчетов по лабораторным работам	36	36
Проработка лекционного материала	36	36
Подготовка к практическим занятиям, семинарам	36	36
Всего (без экзамена)	180	180

Согласована на портале № 30422

Подготовка и сдача экзамена	36	36
Общая трудоемкость, ч	216	216
Зачетные Единицы	6.0	6.0

5. Содержание дисциплины

5.1. Разделы дисциплины и виды занятий

Разделы дисциплины и виды занятий приведены в таблице 5.1.

Таблица 5.1 – Разделы дисциплины и виды занятий

Названия разделов дисциплины	Лек., ч	Прак. зан., ч	Лаб. раб., ч	Сам. раб., ч	Всего часов (без экзамена)	Формируемые компетенции
4 семестр						
1 Объектно-ориентированное программирование на языке C++	18	18	36	108	180	ОПК-1
Итого за семестр	18	18	36	108	180	
Итого	18	18	36	108	180	

5.2. Содержание разделов дисциплины (по лекциям)

Содержание разделов дисциплин (по лекциям) приведено в таблице 5.2.

Таблица 5.2 – Содержание разделов дисциплин (по лекциям)

Названия разделов	Содержание разделов дисциплины по лекциям	Трудоемкость, ч	Формируемые компетенции
4 семестр			
1 Объектно-ориентированное программирование на языке C++	Объекты и классы	2	ОПК-1
	Работа с классами	2	
	Классы и динамическое распределение памяти	2	
	Наследование классов	4	
	Повторное использование программного кода	2	
	Дружественные конструкции и исключения	2	
	Класс string и стандартная библиотека шаблонов	2	
	Ввод/вывод данных и работа с файлами	2	
	Итого	18	
Итого за семестр		18	

5.3. Разделы дисциплины и междисциплинарные связи с обеспечивающими (предыдущими) и обеспечиваемыми (последующими) дисциплинами

Разделы дисциплины и междисциплинарные связи с обеспечивающими (предыдущими) и обеспечиваемыми (последующими) дисциплинами представлены в таблице 5.3.

Согласована на портале № 30422

Таблица 5.3 – Разделы дисциплины и междисциплинарные связи

Наименование дисциплин	№ разделов данной дисциплины, для которых необходимо изучение обеспечивающих и обеспечиваемых дисциплин
	1
Предшествующие дисциплины	
1 Информационные технологии 2. Сетевые информационные технологии. Базы данных.	+
2 Информационные технологии 3. Программирование на языке С++.	+
Последующие дисциплины	
1 Цифровая обработка сигналов	+
2 Цифровые устройства и микропроцессоры	+

5.4. Соответствие компетенций, формируемых при изучении дисциплины, и видов занятий

Соответствие компетенций, формируемых при изучении дисциплины, и видов занятий представлено в таблице 5.4.

Таблица 5.4 – Соответствие компетенций, формируемых при изучении дисциплины, и видов занятий

Компетенции	Виды занятий				Формы контроля
	Лек.	Прак. зан.	Лаб. раб.	Сам. раб.	
ОПК-1	+	+	+	+	Контрольная работа, Отчет по лабораторной работе, Тест

6. Интерактивные методы и формы организации обучения

Не предусмотрено РУП.

7. Лабораторные работы

Наименование лабораторных работ приведено в таблице 7.1.

Таблица 7.1 – Наименование лабораторных работ

Названия разделов	Наименование лабораторных работ	Трудоемкость, ч	Формируемые компетенции
4 семестр			
1 Объектно-ориентированное программирование на языке С++	Объекты и классы	4	ОПК-1
	Работа с классами	4	
	Классы и динамическое распределение памяти	4	
	Наследование классов	4	

Согласована на портале № 30422

	Повторное использование программного кода в C++	4	
	Дружественные конструкции, исключения и прочее	6	
	Класс string и стандартная библиотека шаблонов.	6	
	Ввод/вывод данных и работа с файлами	4	
	Итого	36	
Итого за семестр		36	

8. Практические занятия (семинары)

Наименование практических занятий (семинаров) приведено в таблице 8.1.

Таблица 8.1 – Наименование практических занятий (семинаров)

Названия разделов	Наименование практических занятий (семинаров)	Трудоемкость, ч	Формируемые компетенции
4 семестр			
1 Объектно-ориентированное программирование на языке C++	Библиотека контейнеров Qt и STL.Контейнерные классы.Итераторы.Алгоритмы.	8	ОПК-1
	Библиотека Qt. События и взаимодействие с пользователем.	2	
	Библиотека Qt. Контекст рисования.	2	
	Библиотека Qt. Процессы и потоки.	2	
	Использование библиотек QSerialDevice.	4	
	Итого	18	
Итого за семестр		18	

9. Самостоятельная работа

Виды самостоятельной работы, трудоемкость и формируемые компетенции представлены в таблице 9.1.

Таблица 9.1 – Виды самостоятельной работы, трудоемкость и формируемые компетенции

Названия разделов	Виды самостоятельной работы	Трудоемкость, ч	Формируемые компетенции	Формы контроля
4 семестр				
1 Объектно-ориентированное программирование на языке C++	Подготовка к практическим занятиям, семинарам	36	ОПК-1	Контрольная работа, Отчет по лабораторной работе, Тест
	Проработка лекционного материала	36		
	Оформление отчетов по лабораторным работам	36		
	Итого	108		

Согласована на портале № 30422

Итого за семестр		108		
	Подготовка и сдача экзамена	36		Экзамен
Итого		144		

10. Курсовая работа (проект)

Не предусмотрено РУП.

11. Рейтинговая система для оценки успеваемости обучающихся

11.1. Балльные оценки для элементов контроля

Таблица 11.1 – Балльные оценки для элементов контроля

Элементы учебной деятельности	Максимальный балл на 1-ую КТ с начала семестра	Максимальный балл за период между 1КТ и 2КТ	Максимальный балл за период между 2КТ и на конец семестра	Всего за семестр
4 семестр				
Контрольная работа	4	4	5	13
Отчет по лабораторной работе	15	15	15	45
Тест	4	4	4	12
Итого максимум за период	23	23	24	70
Экзамен				30
Нарастающим итогом	23	46	70	100

11.2. Пересчет баллов в оценки за контрольные точки

Пересчет баллов в оценки за контрольные точки представлен в таблице 11.2.

Таблица 11.2 – Пересчет баллов в оценки за контрольные точки

Баллы на дату контрольной точки	Оценка
≥ 90% от максимальной суммы баллов на дату КТ	5
От 70% до 89% от максимальной суммы баллов на дату КТ	4
От 60% до 69% от максимальной суммы баллов на дату КТ	3
< 60% от максимальной суммы баллов на дату КТ	2

11.3. Пересчет суммы баллов в традиционную и международную оценку

Пересчет суммы баллов в традиционную и международную оценку представлен в таблице 11.3.

Таблица 11.3 – Пересчет суммы баллов в традиционную и международную оценку

Оценка (ГОС)	Итоговая сумма баллов, учитывает успешно сданный экзамен	Оценка (ECTS)
5 (отлично) (зачтено)	90 - 100	A (отлично)
4 (хорошо) (зачтено)	85 - 89	B (очень хорошо)
	75 - 84	C (хорошо)
	70 - 74	D (удовлетворительно)
3 (удовлетворительно) (зачтено)	65 - 69	
	60 - 64	E (посредственно)

Согласована на портале № 30422

2 (неудовлетворительно) (не зачтено)	Ниже 60 баллов	F (неудовлетворительно)

12. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

12.1. Основная литература

1. Технологии программирования: Учебное пособие / Кручинин В. В. - 2013. 271 с. [Электронный ресурс] - Режим доступа: http://edu.tusur.ru/publications/2834, дата обращения: 10.06.2018.

12.2. Дополнительная литература

1. Язык программирования C++. Лекции и упражнения [Текст] : научно-популярное издание / С. Прата ; пер.: Ю. И. Корниенко, А. А. Моргунова. - 6-е изд. - М. : Вильямс, 2013. - 1248 с. : ил., табл. - Пер. с англ. - Предм. указ.: с. 1241-1244. - ISBN 978-5-8459-1778-2 : 1286.01 р. (наличие в библиотеке ТУСУР - 15 экз.)

12.3. Учебно-методические пособия

12.3.1. Обязательные учебно-методические пособия

1. Информационные технологии. Специальные вопросы: Учебно-методическое пособие по лабораторному практикуму для студентов специальности 11.05.01 «Радиоэлектронные системы и комплексы» / Ноздреватых Б. Ф. - 2016. 19 с. [Электронный ресурс] - Режим доступа: http://edu.tusur.ru/publications/6359, дата обращения: 10.06.2018.
2. Информационные технологии. Специальные вопросы: Учебно-методическое пособие по практическим занятиям и самостоятельной работе для студентов специальности 11.05.01 «Радиоэлектронные системы и комплексы» / Ноздреватых Б. Ф. - 2016. 22 с. [Электронный ресурс] - Режим доступа: http://edu.tusur.ru/publications/6360, дата обращения: 10.06.2018.
3. Информационные технологии: Учебное пособие «Конспект лекций» для студентов специальности 11.05.01 «Радиоэлектронные системы и комплексы» / Ноздреватых Д. О. - 2016. 125 с. [Электронный ресурс] - Режим доступа: http://edu.tusur.ru/publications/6343, дата обращения: 10.06.2018.
4. Информационные технологии: Учебно-методическое пособие по лабораторному практикуму для студентов специальности 11.05.01 «Радиоэлектронные системы и комплексы» / Ноздреватых Д. О. - 2016. 21 с. [Электронный ресурс] - Режим доступа: http://edu.tusur.ru/publications/6345, дата обращения: 10.06.2018.
5. Информационные технологии: Учебно-методическое пособие по практическим занятиям и самостоятельной работе для студентов специальности 11.05.01 «Радиоэлектронные системы и комплексы» / Ноздреватых Д. О. - 2016. 19 с. [Электронный ресурс] - Режим доступа: http://edu.tusur.ru/publications/6344, дата обращения: 10.06.2018.

12.3.2. Учебно-методические пособия для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов

Учебно-методические материалы для самостоятельной и аудиторной работы обучающихся из числа лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов предоставляются в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации.

Для лиц с нарушениями зрения:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме увеличенным шрифтом.

Для лиц с нарушениями слуха:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме.

12.4. Профессиональные базы данных и информационные справочные системы

1. https://elibrary.ru/defaultx.asp
2. https://ieeexplore.ieee.org/Xplore/home.jsp
3. https://zbmath.org/

Согласована на портале № 30422

13. Материально-техническое обеспечение дисциплины и требуемое программное обеспечение

13.1. Общие требования к материально-техническому и программному обеспечению дисциплины

13.1.1. Материально-техническое и программное обеспечение для лекционных занятий

Для проведения занятий лекционного типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации используется учебная аудитория с количеством посадочных мест не менее 22-24, оборудованная доской и стандартной учебной мебелью. Имеются демонстрационное оборудование и учебно-наглядные пособия, обеспечивающие тематические иллюстрации по лекционным разделам дисциплины.

13.1.2. Материально-техническое и программное обеспечение для практических занятий

Учебная лаборатория информационных технологий

учебная аудитория для проведения занятий практического типа, учебная аудитория для проведения занятий лабораторного типа, помещение для курсового проектирования (выполнения курсовых работ)

634034, Томская область, г. Томск, Вершинина улица, д. 47, 423 ауд.

Описание имеющегося оборудования:

- Доска магнитно-маркерная BRAUBERG;
- LMC-100103 Экран с электроприводом Master Control Matte 203*203 см White FiberGlass, черная кайма по периметру;
- Проектор NEC «M361X»;
- Системный блок (16 шт.);
- Мониторы (16 шт.);
- Компьютер;
- Комплект специализированной учебной мебели;
- Рабочее место преподавателя.

Программное обеспечение:

- 7-Zip
- Adobe Acrobat Reader
- Far Manager
- Google Chrome
- LibreOffice
- Microsoft Windows 7 Pro
- Mozilla Firefox
- OpenOffice
- Qt Framework Community

13.1.3. Материально-техническое и программное обеспечение для лабораторных работ

Учебная лаборатория информационных технологий

учебная аудитория для проведения занятий практического типа, учебная аудитория для проведения занятий лабораторного типа, помещение для курсового проектирования (выполнения курсовых работ)

634034, Томская область, г. Томск, Вершинина улица, д. 47, 423 ауд.

Описание имеющегося оборудования:

- Доска магнитно-маркерная BRAUBERG;
- LMC-100103 Экран с электроприводом Master Control Matte 203*203 см White FiberGlass, черная кайма по периметру;
- Проектор NEC «M361X»;
- Системный блок (16 шт.);
- Мониторы (16 шт.);
- Компьютер;

Согласована на портале № 30422

- Комплект специализированной учебной мебели;
- Рабочее место преподавателя.

Программное обеспечение:

- 7-Zip
- Adobe Acrobat Reader
- Far Manager
- Google Chrome
- LibreOffice
- Microsoft Windows 7 Pro
- Mozilla Firefox
- OpenOffice
- Opera
- Qt Framework Community

13.1.4. Материально-техническое и программное обеспечение для самостоятельной работы

Для самостоятельной работы используются учебные аудитории (компьютерные классы), расположенные по адресам:

- 634050, Томская область, г. Томск, Ленина проспект, д. 40, 233 ауд.;
- 634045, Томская область, г. Томск, ул. Красноармейская, д. 146, 201 ауд.;
- 634034, Томская область, г. Томск, Вершинина улица, д. 47, 126 ауд.;
- 634034, Томская область, г. Томск, Вершинина улица, д. 74, 207 ауд.

Состав оборудования:

- учебная мебель;
- компьютеры класса не ниже ПЭВМ INTEL Celeron D336 2.8ГГц. - 5 шт.;
- компьютеры подключены к сети «Интернет» и обеспечивают доступ в электронную информационно-образовательную среду университета.

Перечень программного обеспечения:

- Microsoft Windows;
- OpenOffice;
- Kaspersky Endpoint Security 10 для Windows;
- 7-Zip;
- Google Chrome.

13.2. Материально-техническое обеспечение дисциплины для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов

Освоение дисциплины лицами с ограниченными возможностями здоровья и инвалидами осуществляется с использованием средств обучения общего и специального назначения.

При занятиях с обучающимися **с нарушениями слуха** предусмотрено использование звукоусиливающей аппаратуры, мультимедийных средств и других технических средств приема/передачи учебной информации в доступных формах, мобильной системы преподавания для обучающихся с инвалидностью, портативной индукционной системы. Учебная аудитория, в которой занимаются обучающиеся с нарушением слуха, оборудована компьютерной техникой, аудиотехникой, видеотехникой, электронной доской, мультимедийной системой.

При занятиях с обучающимися **с нарушениями зрениями** предусмотрено использование в лекционных и учебных аудиториях возможности просмотра удаленных объектов (например, текста на доске или слайда на экране) при помощи видеоувеличителей для комфортного просмотра.

При занятиях с обучающимися **с нарушениями опорно-двигательного аппарата** используются альтернативные устройства ввода информации и другие технические средства приема/передачи учебной информации в доступных формах, мобильной системы обучения для людей с инвалидностью.

Согласована на портале № 30422

14. Оценочные материалы и методические рекомендации по организации изучения дисциплины

14.1. Содержание оценочных материалов и методические рекомендации

Для оценки степени сформированности и уровня освоения закрепленных за дисциплиной компетенций используются оценочные материалы в составе:

14.1.1. Тестовые задания

1. Сделаны следующие определения:

```
class A {
public:
A() { cout<< " c; "; }
~A() { cout<< " d; "; }
A(const A& x) { cout<< " cc; "; }
};
void b(A x)
{
cout<< "b; ";
}
void f()
{
A x;
b(x);
}
```

Что будет выведено после выполнения функции f()?

1) c;cc;b;d;d;
2) c;c;b;d;d;
3) c;b;d;
4) c;b;d;d;

2. Сделаны следующие определения:

```
class A2 {
public:
void f() { cout<< " a; "; }
};

class B2 : public A2 {
public:
void f() { cout<< " b; "; }
};
void f()
{
A2 x;
B2 y;
A2 *px = &x, *py = &y;
x.f();
y.f();
px->f();
py->f();
}
```

Что будет выведено после выполнения функции f()?

1) a;b;a;a;
2) a;a;b;b;
3) a;b;a;b;
4) a;b;b;a;

Согласована на портале № 30422

3. Сделаны следующие определения:

```
class A3 {
public:
virtual void f() { cout<< " a; "; }
};

class B3 : public A3 {
public:
void f() { cout<< " b; "; }
};

void f()
{
A3 x; B3 y;
A3 *px = &y;
B3 *py = &y;
px->f();
py->f();
px->A3::f();
py->A3::f();
}
```

Что будет выведено после выполнения функции f()?

1) b;b;a;a;
2) a;a;b;b;
3) a;b;a;b;
4) a;b;b;a;

4. Конструктор по умолчанию – это

1) конструктор, создаваемый автоматически
2) конструктор без параметров
3) конструктор, определенный со спецификатором default
4) ничего из вышеперечисленного

5. Сделаны следующие определения:

```
class A
{
public:
A() { cout<< " ca; "; }
~A() { cout<< " da; "; }
};

class B : public A {
public:
B() { cout<< " cb; "; }
~B() { cout<< " db; "; }
};

void f() {
A *p = new B();
A a;
delete p;
}
```

Что будет выведено после выполнения функции f()?

1) ca;cb;ca;da;da;

Согласована на портале № 30422

2) ca;cb;ca;ca;da;
3) ca;cb;da;da;da;
4) ca;cb;ca;da;cb;

6. Пусть в программе определен класс C. Укажите, каким образом может быть выполнена перегрузка операции сложения вне класса C?

1) int operator +(const C& x, const C& y);
2) int operator +(const C& x, int y);
3) int operator +(int x, const C& y);
4) int operator +(int x, int y);
5) C operator +(const C& x, const C& y);
6) C operator +(const C& x, int y);
7) C operator +(int x, const C& y);
8) C operator +(int x, int y);

7. Пусть в программе определен класс C. Укажите, каким образом может быть выполнена перегрузка операции сложения с использованием нестатической функции-члена класса C?

1) int operator +(const C& x, int y);
2) int operator +(const C& x);
3) int operator +(int x);
4) C operator +(const C& x, int y);
5) C operator +(const C& x);
6) C operator +(int x);

8. Можно ли изменить приоритет перегружаемой операции?

1) Да
2) Нет

9. Можно ли определить новую операцию путем перегрузки?

1) Да
2) Нет

10. Что должно стоять вместо ***, чтобы программа успешно скомпилировалась?

```
class A{
public:
void f() { }
}

class B : public A{
public:

};

class C : public A {
public:
void f() { }
};

class D : public B, public C {
public:

};

int main(){
D d;
***
return 0;
}
```

Согласована на портале № 30422

1) d.f();
2) d.A::f();
3) d.B::f();
4) d.C::f();
5) d.D::f();

11. Какие конструкторы и деструкторы будут сгенерированы для класса автоматически?

1) Конструктор копирования
2) Конструктор по умолчанию
3) Деструктор по умолчанию
4) Завершающий конструктор
5) Конструктор сравнения

12. Класс, находящийся в основе иерархии, называется

1) Базовым
2) Шаблонным
3) Виртуальным
4) Неполным
5) Статическим

13. Каким образом можно преобразовать указатель на переменную полиморфного класса A в указатель на переменную полиморфного класса B с проверкой корректности во время выполнения программы?

1) static_cast
2) dynamic_cast
3) reinterpret_cast
4) const_cast
5) ни один из вариантов

14. Что будет выведено на экран в результате работы программы?

```
#include <iostream>
using namespace std;
const int y = 3;
void f(int x){
static int y = 5;
y*=x;
cout << y;
}
int main(){
for(int y=3; y>0; y--){
f(y);
}
return 0;
}
```

---

1) 153030
2) 15105
3) 963
4) программа не компилируется

15. Что должно стоять вместо ***, чтобы в результате работы программы на экран было выведено число 4?

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
int x=5;
int y=3;
int z;
```

Согласована на портале № 30422

***
cout << z;
return 0;
}
---
1) z = x^y-2;
2) z = x-(y>>1);
3) z = y+(y>>1);
4) z = x-(y^1);
5) z = x|y;
6) z = (x<<1)^1;
16. Что будет выведено на экран в результате работы программы?
#include <iostream>
using namespace std;
namespace A{
int x = 1;
}
namespace B{
int x = 2;
}
int main(){
int x = A::x;
x = B::x*x;
cout<< x;
return 0;
}
---
1) 1
2) 2
3) 3
4) программа не скомпилируется
5) неизвестно
17. В каких строках программы содержаться ошибки?
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
const int x = 1; // 1
int const *p = &x; // 2
int & const y = x; // 3
const int* q = &x // 4
int z = &x; // 5
return 0;
}
---
1) 1
2) 2
3) 3
4) 4
5) 5
18. Класс, имеющий абстрактные методы, называется
1) Абстрактным
2) Статическим
3) Виртуальным
4) Неполным

Согласована на портале № 30422

5) Базовым
19. Что будет выведено на экран в результате работы программы?

```
#include <iostream>
using namespace std;

class A{
public:
A() {cout<< " A ";}
~A() {cout<< " ~A ";}
}

class B : public A{
public:
B() {cout<< " B ";}
~B() {cout<< " ~B ";}

};

class C : public A, public B {
public:
C() {cout<< " C ";}
~C() {cout<< " ~C ";}
};

class D : public A, public B, public C {
public:
D() {cout<< " D " ;}
~D() {cout<< " ~D ";}
};

int main(){
D d;
return 0;
}
```

---

1) AABAABCD~D~C~B~A~A~B~A~A
2) DCBAABAA~D~C~B~A~A~B~A~A
3) DCBA~D~C~B~A
4) DCBAABAA~D~C~B~A~A~A~A~B
5) ABCD~A~B~C~D

20. Что будет выведено на экран в результате работы программы?

```
#include <iostream>
using namespace std;

class A{
public:
virtual int f(int n = 1){
return n << 2;
}
}

class B : public A{
public:
int f(int n = 2){
```

Согласована на портале № 30422

```
return n << 3;
}

};
int main(){
B b;
A& a = b;
cout << a.f();
return 0;
}
```

---

1) 8
2) 16
3) 4
4) произойдет ошибка на этапе исполнения
5) программа не скомпилируется

14.1.2. Экзаменационные вопросы

Дайте определение понятиям: ООП, класс, объект.
Какими являются отношения между объектом и классом?
Дайте определение понятию абстракция.
Что представляет собой тип данных.
Опишите общую структуру класса.
Общедоступный и приватный разделы класса.
Классы и структуры
Функции-элементы класса и диапазон доступа.
Функции-элементы класса и приватные элементы.
Встроенные методы.
Деструкторы и конструкторы классов.
Когда вызываются конструкторы класса? Когда вызываются деструкторы класса?
Можно-ли использовать имена элементов класса в качестве аргументов конструктора?
Опишите явный и неявный способ инициализации объекта с использованием конструктора.
Приведите пример конструктора со спецификатором new.
Особенности применения конструкторов от других методов класса.
Что такое конструктор, определенный по умолчанию, и какую пользу приносит его наличие?
Управление заголовочными файлами.
Что происходит когда вы присваиваете один объект другому объекту того же класса.
Функции-элементы типа const.
Конструктор с единственным агументом.
Работа с указателем this.
Массив объектов.
Диапазон доступа класса.
Целочисленные константы.
Абстрактный тип данных.
Перегрузка операций.Вид операторной функции.
Ограничения при выполнении перегрузки операций.
Виды и назначение дружественных структур.
Создание дружественных конструкций
Какими правами доступа обладает дружественная функция.
Какое преимущество получает функция после преобразования в дружественную к классу.
Общий вид дружественной конструкции: перегрузка операции <<
В каком месте кода необходимо писать ключевое слово friend.
В каких случаях для перегрузки операции необходимо использовать функцию-элемент , а в каких функцию, не являющуюся таковой?

Согласована на портале № 30422

Автоматические преобразования и приведение типов для классов
Назначение ключевого слова explicit
Функции преобразования
Автоматическое выполнение преобразования типов

14.1.3. Темы контрольных работ

Библиотека контейнеров Qt и STL.
Контейнерные классы.
Итераторы.
Алгоритмы.
Библиотека Qt. События и взаимодействие с пользователем.
Библиотека Qt. Контекст рисования.
Библиотека Qt. Процессы и потоки.

14.1.4. Темы лабораторных работ

Объекты и классы
Работа с классами
Классы и динамическое распределение памяти
Наследование классов
Повторное использование программного кода в C++
Дружественные конструкции, исключения и прочее
Класс string и стандартная библиотека шаблонов.
Ввод/вывод данных и работа с файлами

14.2. Требования к оценочным материалам для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов

Для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов предусмотрены дополнительные оценочные материалы, перечень которых указан в таблице 14.

Таблица 14 – Дополнительные материалы оценивания для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов

Категории обучающихся	Виды дополнительных оценочных материалов	Формы контроля и оценки результатов обучения
С нарушениями слуха	Тесты, письменные самостоятельные работы, вопросы к зачету, контрольные работы	Преимущественно письменная проверка
С нарушениями зрения	Собеседование по вопросам к зачету, опрос по терминам	Преимущественно устная проверка (индивидуально)
С нарушениями опорно-двигательного аппарата	Решение дистанционных тестов, контрольные работы, письменные самостоятельные работы, вопросы к зачету	Преимущественно дистанционными методами
С ограничениями по общемедицинским показаниям	Тесты, письменные самостоятельные работы, вопросы к зачету, контрольные работы, устные ответы	Преимущественно проверка методами исходя из состояния обучающегося на момент проверки

14.3. Методические рекомендации по оценочным материалам для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов

Для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов предусматривается доступная форма предоставления заданий оценочных средств, а именно:

- в печатной форме;
- в печатной форме с увеличенным шрифтом;
- в форме электронного документа;
- методом чтения ассистентом задания вслух;
- предоставление задания с использованием сурдоперевода.

Согласована на портале № 30422

Лицам с ограниченными возможностями здоровья и инвалидам увеличивается время на подготовку ответов на контрольные вопросы. Для таких обучающихся предусматривается доступная форма предоставления ответов на задания, а именно:

- письменно на бумаге;
- набор ответов на компьютере;
- набор ответов с использованием услуг ассистента;
- представление ответов устно.

Процедура оценивания результатов обучения лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов по дисциплине предусматривает предоставление информации в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

Для лиц с нарушениями зрения:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме увеличенным шрифтом.

Для лиц с нарушениями слуха:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме.

При необходимости для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов процедура оценивания результатов обучения может проводиться в несколько этапов.

Согласована на портале № 30422