МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ
УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»
(ТУСУР)

УТВЕРЖДАЮ
Директор департамента образования
_____ П. Е. Троян
«___» _____ 20__ г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Объектно-ориентированное программирование

Уровень образования: **высшее образование - бакалавриат**
Направление подготовки / специальность: **09.03.01 Информатика и вычислительная техника**
Направленность (профиль) / специализация: **Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем**
Форма обучения: **очная**
Факультет: **ФСУ, Факультет систем управления**
Кафедра: **АСУ, Кафедра автоматизированных систем управления**
Курс: **2**
Семестр: **3, 4**
Учебный план набора 2016 года

Распределение рабочего времени

№	Виды учебной деятельности	3 семестр	4 семестр	Всего	Единицы
1	Лекции	18	16	34	часов
2	Лабораторные работы	36	34	70	часов
3	Всего аудиторных занятий	54	50	104	часов
4	Самостоятельная работа	54	58	112	часов
5	Всего (без экзамена)	108	108	216	часов
6	Подготовка и сдача экзамена		36	36	часов
7	Общая трудоемкость	108	144	252	часов
		3.0	4.0	7.0	З.Е.

Зачет: 3 семестр
Экзамен: 4 семестр

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Шелупанов А.А.
Должность: Ректор
Дата подписания: 23.08.2017
Уникальный программный ключ:
c53e145e-8b20-45aa-9347-a5e4dbb90e8d

Томск 2018

Согласована на портале № 27670

Рассмотрена и одобрена на заседании кафедры
протокол № 6 от «17» 5 2018 г.

ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЯ

Рабочая программа дисциплины составлена с учетом требований федерального государственного образовательного стандарта высшего образования (ФГОС ВО) по направлению подготовки (специальности) 09.03.01 Информатика и вычислительная техника, утвержденного 12.01.2016 года, рассмотрена и одобрена на заседании кафедры АСУ «___» _____ 20__ года, протокол №_____.

Разработчик:

Доцент Кафедра автоматизированных систем управления (АСУ) _____ В. В. Романенко

Заведующий обеспечивающей каф. АСУ _____ А. М. Кориков

Рабочая программа дисциплины согласована с факультетом и выпускающей кафедрой:

Декан ФСУ _____ П. В. Сенченко

Заведующий выпускающей каф. АСУ _____ А. М. Кориков

Эксперты:

Заведующий кафедрой автоматизированных систем управления (АСУ) _____ А. М. Кориков

Доцент кафедры автоматизированных систем управления (АСУ) _____ А. И. Исакова

Согласована на портале № 27670

1. Цели и задачи дисциплины

1.1. Цели дисциплины

Целью курса является обучение студентов основам объектно-ориентированного проектирования и программирования в современных средах разработки ПО.

1.2. Задачи дисциплины

– Основой задачей изучения курса является получение знаний и практических навыков в области проектирования и разработки объектно-ориентированных программ. В результате изучения курса студент должен иметь представление о предпосылках возникновения ООП и его месте в эволюции парадигм программирования, знать принципы объектно-ориентрованного проектирования и программирования, а также уметь разрабатывать объектно-ориентированные программы на языках C++, C++ CLI и C# с применением библиотек классов STL и .NET.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Объектно-ориентированное программирование» (Б1.В.ОД.6) относится к блоку 1 (вариативная часть).

Предшествующими дисциплинами, формирующими начальные знания, являются: Дискретная математика, Информатика, Математика, Математическая логика и теория алгоритмов, Программирование, Структуры и алгоритмы обработки данных в ЭВМ, Объектно-ориентированное программирование.

Последующими дисциплинами являются: Вычислительная математика, Защита информации, Параллельное программирование, Объектно-ориентированное программирование.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

– ОПК-2 Способность осваивать методики использования программных средств для решения практических задач.;

– ПК-3 Способность обосновывать принимаемые проектные решения, осуществлять постановку и выполнять эксперименты по проверке их корректности и эффективности.;

В результате изучения дисциплины обучающийся должен:

– **знать** Принципы объектно-ориентированного анализа и проектирования, основы объектно-ориентированного подхода к программированию.

– **уметь** Проводить объектную декомпозицию предметной области, писать в современных средах разработки объектно-ориентрованные программы, использовать объектно-ориентированные библиотеки классов при разработке ПО.

– **владеть** Основными приемами объектно-ориентрованного программирования на языках C++, C++ CLI и C#, навыками использования библиотек классов STL, .NET.

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 7.0 зачетных единицы и представлена в таблице 4.1.

Таблица 4.1 – Трудоемкость дисциплины

Виды учебной деятельности	Всего часов	Семестры	
		3 семестр	4 семестр
Аудиторные занятия (всего)	104	54	50
Лекции	34	18	16
Лабораторные работы	70	36	34
Самостоятельная работа (всего)	112	54	58
Оформление отчетов по лабораторным работам	72	36	36
Проработка лекционного материала	40	18	22
Всего (без экзамена)	216	108	108

Согласована на портале № 27670

Подготовка и сдача экзамена	36		36
Общая трудоемкость, ч	252	108	144
Зачетные Единицы	7.0	3.0	4.0

5. Содержание дисциплины

5.1. Разделы дисциплины и виды занятий

Разделы дисциплины и виды занятий приведены в таблице 5.1.

Таблица 5.1 – Разделы дисциплины и виды занятий

Названия разделов дисциплины	Лек., ч	Лаб. раб., ч	Сам. раб., ч	Всего часов (без экзамена)	Формируемые компетенции
3 семестр					
1 Введение	2	0	2	4	ОПК-2, ПК-3
2 Основные понятия	2	0	2	4	ОПК-2, ПК-3
3 Объектно-ориентированный анализ и проектирование	2	0	2	4	ОПК-2, ПК-3
4 Объектная декомпозиция	2	0	2	4	ОПК-2, ПК-3
5 Объектно-ориентированное программирование на языке C++	2	12	14	28	ОПК-2, ПК-3
6 Классы и структуры. Члены классов. Дружественность	2	8	10	20	ОПК-2, ПК-3
7 Перегрузка стандартных операторов	4	8	12	24	ОПК-2, ПК-3
8 Виртуальный и абстрактный полиморфизм. Наследование	2	8	10	20	ОПК-2, ПК-3
Итого за семестр	18	36	54	108	
4 семестр					
9 Шаблоны функций и классов	2	8	10	20	ОПК-2, ПК-3
10 Объектно-ориентированное программирование на языке C#	2	0	2	4	ОПК-2, ПК-3
11 Библиотека .NET. Основы языка C#	2	0	4	6	ОПК-2, ПК-3
12 Классы, структуры и интерфейсы	2	0	4	6	ОПК-2, ПК-3
13 Свойства и индексаторы	2	10	16	28	ОПК-2, ПК-3
14 Делегаты. События	2	0	2	4	ОПК-2, ПК-3
15 Универсальные типы	2	8	10	20	ОПК-2, ПК-3
16 Документирование кода	2	8	10	20	ОПК-2, ПК-3
Итого за семестр	16	34	58	108	
Итого	34	70	112	216	

Согласована на портале № 27670

5.2. Содержание разделов дисциплины (по лекциям)

Содержание разделов дисциплин (по лекциям) приведено в таблице 5.2.

Таблица 5.2 – Содержание разделов дисциплин (по лекциям)

Названия разделов	Содержание разделов дисциплины по лекциям	Трудоемкость, ч	Формируемые компетенции
3 семестр			
1 Введение	Ведение в предмет. История развития парадигм программирования. Причины возникновения ООП	2	ОПК-2, ПК-3
	Итого	2	
2 Основные понятия	Принципы ООП. Понятия объекта и класса. Понятия члена класса, поля, метода. Инкапсуляция, полиморфизм, наследование	2	ОПК-2, ПК-3
	Итого	2	
3 Объектно-ориентированный анализ и проектирование	Типы отношений между классами. Понятие предметной области решаемой задачи. Анализ предметной области. Программные средства для описания предметной области	2	ОПК-2, ПК-3
	Итого	2	
4 Объектная декомпозиция	Выделение в предметной области объектов и определение отношений между ними. Программные средства для описания объектной декомпозиции	2	ОПК-2, ПК-3
	Итого	2	
5 Объектно-ориентированное программирование на языке C++	Особенности объектной реализации в языке C++. Переход от языка C к языку C++. Программирование на смешанных объектно-ориентированных языках. Указатели на функции и процедуры. Написание динамических библиотек (DLL)	2	ОПК-2, ПК-3
	Итого	2	
6 Классы и структуры. Члены классов. Дружественность	Синтаксис описания класса. Отличия классов и структур в языке C++. Члены класса. Конструкторы и деструкторы. Поля. Методы. Объявление вложенных типов. Объявление дружественности. Статические поля и методы. Указатели на методы классов	2	ОПК-2, ПК-3
	Итого	2	
7 Перегрузка стандартных операторов	Правила перегрузки операций в языке C++. Перегрузка унарных и бинарных операций. Операторы-члены класса и внешние операторы. Перегрузка операторов приведения типа	4	ОПК-2, ПК-3
	Итого	4	
8 Виртуальный и абстрактный полиморфизм. Наследование	Таблицы виртуальных функций. Виртуальные и абстрактные методы. Абстрактные классы. Статический и виртуальный полиморфизм. Наследование. Поведение классов при наследовании	2	ОПК-2, ПК-3

Согласована на портале № 27670

	Итого	2	
Итого за семестр		18	
4 семестр			
9 Шаблоны функций и классов	Шаблоны процедур и функций. Шаблоны структур и классов. Шаблоны констант и типов	2	ОПК-2, ПК-3
	Итого	2	
10 Объектно-ориентированное программирование на языке C#	Основы программирования на языке C#. Безопасность кода. Управляемые ресурсы. Типы данных по значению и ссылочные типы данных. Полностью объектно-ориентированные языки программирования. Язык C++ CLI	2	ОПК-2, ПК-3
	Итого	2	
11 Библиотека .NET. Основы языка C#	Операторы языка C#. Операторы выражений. Идентификаторы. Форматирование и разбор строк. Консольный ввод-вывод. Файловый ввод-вывод. Сериализация и десериализация	2	ОПК-2, ПК-3
	Итого	2	
12 Классы, структуры и интерфейсы	Пространства имен. Сборки. Синтаксис описания классов, структур и интерфейсов. Наследование и полиморфизм в языке C#. Вложенные типы	2	ОПК-2, ПК-3
	Итого	2	
13 Свойства и индексаторы	Поля класса. Синтаксис описания свойств и индексаторов в классах и интерфейсах. Статические поля	2	ОПК-2, ПК-3
	Итого	2	
14 Делегаты. События	Методы класса. Указатели на методы классов. Синтаксис описания делегатов и событий. Статические и анонимные методы	2	ОПК-2, ПК-3
	Итого	2	
15 Универсальные типы	Параметры типа. Ограничения параметров типа. Универсальные методы, классы и интерфейсы. Наследование универсальных типов	2	ОПК-2, ПК-3
	Итого	2	
16 Документирование кода	Расстановка в коде тегов документирования. Сборка XML-документации. Генерация файлов документации. Разработка проектной документации	2	ОПК-2, ПК-3
	Итого	2	
Итого за семестр		16	
Итого		34	

5.3. Разделы дисциплины и междисциплинарные связи с обеспечивающими (предыдущими) и обеспечиваемыми (последующими) дисциплинами

Разделы дисциплины и междисциплинарные связи с обеспечивающими (предыдущими) и обеспечиваемыми (последующими) дисциплинами представлены в таблице 5.3.

Согласована на портале № 27670

Таблица 5.3 – Разделы дисциплины и междисциплинарные связи

Наименование дисциплин	№ разделов данной дисциплины, для которых необходимо изучение обеспечивающих и обеспечиваемых дисциплин															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Предшествующие дисциплины																
1 Дискретная математика				+	+		+									
2 Информатика	+	+			+					+	+					+
3 Математика							+									
4 Математическая логика и теория алгоритмов					+		+	+	+	+						
5 Программирование					+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
6 Структуры и алгоритмы обработки данных в ЭВМ				+	+	+	+			+		+				
7 Объектно-ориентированное программирование	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Последующие дисциплины																
1 Вычислительная математика				+	+	+	+	+	+	+	+	+	+			
2 Защита информации					+					+	+					
3 Параллельное программирование					+					+	+					
4 Объектно-ориентированное программирование	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+

5.4. Соответствие компетенций, формируемых при изучении дисциплины, и видов занятий

Соответствие компетенций, формируемых при изучении дисциплины, и видов занятий представлено в таблице 5.4.

Таблица 5.4 – Соответствие компетенций, формируемых при изучении дисциплины, и видов занятий

Компетенции	Виды занятий			Формы контроля
	Лек.	Лаб. раб.	Сам. раб.	

Согласована на портале № 27670

ОПК-2	+	+	+	Экзамен, Конспект самоподготовки, Защита отчета, Отчет по лабораторной работе, Опрос на занятиях, Тест
ПК-3	+	+	+	Экзамен, Конспект самоподготовки, Защита отчета, Отчет по лабораторной работе, Опрос на занятиях, Тест

6. Интерактивные методы и формы организации обучения

Не предусмотрено РУП.

7. Лабораторные работы

Наименование лабораторных работ приведено в таблице 7.1.

Таблица 7.1 – Наименование лабораторных работ

Названия разделов	Наименование лабораторных работ	Трудоемкость, ч	Формируемые компетенции
3 семестр			
5 Объектно-ориентированное программирование на языке С++	Анализ предметной области. Проектирование класса в рамках предметной области	12	ОПК-2, ПК-3
	Итого	12	
6 Классы и структуры. Члены классов. Дружественность	Инкапсуляция объектов линейной алгебры (вектор, матрица) в классе. Перегрузка стандартных операций	8	ОПК-2, ПК-3
	Итого	8	
7 Перегрузка стандартных операторов	Инкапсуляция математических объектов (дробь, полином) в классе. Перегрузка стандартных операций	8	ОПК-2, ПК-3
	Итого	8	
8 Виртуальный и абстрактный полиморфизм. Наследование	Декомпозиция предметной области. Создание иерархии классов	8	ОПК-2, ПК-3
	Итого	8	
Итого за семестр		36	
4 семестр			
9 Шаблоны функций и классов	Создание шаблонов классов	8	ОПК-2, ПК-3
	Итого	8	
13 Свойства и индексаторы	Инкапсуляция объектов линейной алгебры в классе. Перегрузка стандартных операций	10	ОПК-2, ПК-3
	Итого	10	
15 Универсальные типы	Инкапсуляция математических объектов в универсальных классах	8	ОПК-2, ПК-3
	Итого	8	

Согласована на портале № 27670

16 Документирование кода	Документирование кода класса	8	ОПК-2, ПК-3
	Итого	8	
Итого за семестр		34	
Итого		70	

8. Практические занятия (семинары)

Не предусмотрено РУП.

9. Самостоятельная работа

Виды самостоятельной работы, трудоемкость и формируемые компетенции представлены в таблице 9.1.

Таблица 9.1 – Виды самостоятельной работы, трудоемкость и формируемые компетенции

Названия разделов	Виды самостоятельной работы	Трудоемкость, ч	Формируемые компетенции	Формы контроля
3 семестр				
1 Введение	Проработка лекционного материала	2	ОПК-2, ПК-3	Опрос на занятиях, Тест, Экзамен
	Итого	2		
2 Основные понятия	Проработка лекционного материала	2	ОПК-2, ПК-3	Опрос на занятиях, Тест, Экзамен
	Итого	2		
3 Объектно-ориентированный анализ и проектирование	Проработка лекционного материала	2	ОПК-2, ПК-3	Опрос на занятиях, Тест, Экзамен
	Итого	2		
4 Объектная декомпозиция	Проработка лекционного материала	2	ОПК-2, ПК-3	Опрос на занятиях, Тест, Экзамен
	Итого	2		
5 Объектно-ориентированное программирование на языке C++	Проработка лекционного материала	2	ОПК-2, ПК-3	Защита отчета, Опрос на занятиях, Отчет по лабораторной работе, Тест, Экзамен
	Оформление отчетов по лабораторным работам	12		
	Итого	14		
6 Классы и структуры. Члены классов. Дружественность	Проработка лекционного материала	2	ОПК-2, ПК-3	Защита отчета, Опрос на занятиях, Отчет по лабораторной работе, Тест, Экзамен
	Оформление отчетов по лабораторным работам	8		
	Итого	10		
7 Перегрузка стандартных операторов	Проработка лекционного материала	4	ОПК-2, ПК-3	Защита отчета, Опрос на занятиях, Отчет по лабораторной работе, Тест, Экзамен
	Оформление отчетов по лабораторным работам	8		
	Итого	12		

Согласована на портале № 27670

8 Виртуальный и абстрактный полиморфизм. Наследование	Проработка лекционного материала	2	ОПК-2, ПК-3	Защита отчета, Опрос на занятиях, Отчет по лабораторной работе, Тест, Экзамен
	Оформление отчетов по лабораторным работам	8		
	Итого	10		
Итого за семестр		54		
4 семестр				
9 Шаблоны функций и классов	Проработка лекционного материала	2	ОПК-2, ПК-3	Защита отчета, Конспект самоподготовки, Опрос на занятиях, Отчет по лабораторной работе, Тест, Экзамен
	Оформление отчетов по лабораторным работам	8		
	Итого	10		
10 Объектно-ориентированное программирование на языке C#	Проработка лекционного материала	2	ОПК-2, ПК-3	Опрос на занятиях, Тест, Экзамен
	Итого	2		
11 Библиотека .NET. Основы языка C#	Проработка лекционного материала	4	ОПК-2, ПК-3	Конспект самоподготовки, Опрос на занятиях, Тест, Экзамен
	Итого	4		
12 Классы, структуры и интерфейсы	Проработка лекционного материала	4	ОПК-2, ПК-3	Опрос на занятиях, Тест, Экзамен
	Итого	4		
13 Свойства и индексаторы	Проработка лекционного материала	4	ОПК-2, ПК-3	Защита отчета, Опрос на занятиях, Отчет по лабораторной работе, Тест,
	Оформление отчетов по лабораторным работам	12		
	Итого	16		
14 Делегаты. События	Проработка лекционного материала	2	ОПК-2, ПК-3	Опрос на занятиях, Тест, Экзамен
	Итого	2		
15 Универсальные типы	Проработка лекционного материала	2	ОПК-2, ПК-3	Защита отчета, Опрос на занятиях, Отчет по лабораторной работе, Тест, Экзамен
	Оформление отчетов по лабораторным работам	8		
	Итого	10		
16 Документирование кода	Проработка лекционного материала	2	ОПК-2, ПК-3	Защита отчета, Конспект самоподготовки, Опрос на занятиях, Отчет по лабораторной работе, Тест, Экзамен
	Оформление отчетов по лабораторным работам	8		
	Итого	10		
Итого за семестр		58		
	Подготовка и сдача экзамена	36		Экзамен

Согласована на портале № 27670

Итого	148		

10. Курсовая работа (проект)

Не предусмотрено РУП.

11. Рейтинговая система для оценки успеваемости обучающихся

11.1. Балльные оценки для элементов контроля

Таблица 11.1 – Балльные оценки для элементов контроля

Элементы учебной деятельности	Максимальный балл на 1-ую КТ с начала семестра	Максимальный балл за период между 1КТ и 2КТ	Максимальный балл за период между 2КТ и на конец семестра	Всего за семестр
3 семестр				
Защита отчета	10	10	10	30
Конспект самоподготовки	3	3	4	10
Опрос на занятиях	3	3	4	10
Отчет по лабораторной работе	10	10	10	30
Тест	6	6	8	20
Итого максимум за период	32	32	36	100
Нарастающим итогом	32	64	100	100
4 семестр				
Защита отчета	5	5	10	20
Конспект самоподготовки	3	3	4	10
Опрос на занятиях	3	3	4	10
Отчет по лабораторной работе	5	5	10	20
Тест	3	3	4	10
Итого максимум за период	19	19	32	70
Экзамен				30
Нарастающим итогом	19	38	70	100

11.2. Пересчет баллов в оценки за контрольные точки

Пересчет баллов в оценки за контрольные точки представлен в таблице 11.2.

Таблица 11.2 – Пересчет баллов в оценки за контрольные точки

Баллы на дату контрольной точки	Оценка
≥ 90% от максимальной суммы баллов на дату КТ	5
От 70% до 89% от максимальной суммы баллов на дату КТ	4
От 60% до 69% от максимальной суммы баллов на дату КТ	3
< 60% от максимальной суммы баллов на дату КТ	2

11.3. Пересчет суммы баллов в традиционную и международную оценку

Пересчет суммы баллов в традиционную и международную оценку представлен в таблице

Согласована на портале № 27670

11.3.

Таблица 11.3 – Пересчет суммы баллов в традиционную и международную оценку

Оценка (ГОС)	Итоговая сумма баллов, учитывает успешно сданный экзамен	Оценка (ECTS)
5 (отлично) (зачтено)	90 - 100	A (отлично)
4 (хорошо) (зачтено)	85 - 89	B (очень хорошо)
	75 - 84	C (хорошо)
	70 - 74	D (удовлетворительно)
3 (удовлетворительно) (зачтено)	65 - 69	
	60 - 64	E (посредственно)
2 (неудовлетворительно) (не зачтено)	Ниже 60 баллов	F (неудовлетворительно)

12. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

12.1. Основная литература

1. Павловская Т.А. C/C++. Программирование на языке высокого уровня: учебник для вузов. – СПб: Питер, 2013. – 461 с. (наличие в библиотеке ТУСУР - 35 экз.)
2. Объектно-ориентированное программирование: Учебное пособие / Романенко В. В. - 2016. 475 с. [Электронный ресурс] - Режим доступа: https://edu.tusur.ru/publications/6300, дата обращения: 28.05.2018.

12.2. Дополнительная литература

1. Орлов С.А. Технологии разработки программного обеспечения: современный курс по программной инженерии. – СПб: Питер, 2012. – 608 с. (наличие в библиотеке ТУСУР - 15 экз.)
2. Павловская Т.А. C#. Программирование на языке высокого уровня: учебник для вузов. – СПб: Питер, 2013. – 432 с. (наличие в библиотеке ТУСУР - 16 экз.)

12.3. Учебно-методические пособия

12.3.1. Обязательные учебно-методические пособия

1. Объектно-ориентированное программирование: Методические указания по выполнению лабораторных работ по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование» для студентов очной формы обучения специальностей 010400 – «Прикладная математика и информатика» и 230100 – «Информатика и вычислительная техн / Романенко В. В. - 2014. 44 с. [Электронный ресурс] - Режим доступа: https://edu.tusur.ru/publications/4870, дата обращения: 28.05.2018.
2. Объектно-ориентированное программирование: Методические указания по самостоятельной работе студентов / Романенко В. В. - 2014. 9 с. [Электронный ресурс] - Режим доступа: https://edu.tusur.ru/publications/4871, дата обращения: 28.05.2018.

12.3.2. Учебно-методические пособия для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов

Учебно-методические материалы для самостоятельной и аудиторной работы обучающихся из числа лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов предоставляются в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации.

Для лиц с нарушениями зрения:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме увеличенным шрифтом.

Для лиц с нарушениями слуха:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в форме электронного документа;

Согласована на портале № 27670

– в печатной форме.

12.4. Профессиональные базы данных и информационные справочные системы

1. Библиотека Microsoft Developer Network (http://msdn.microsoft.com/ru-ru).
2. Виртуальная академия Microsoft Virtual Academy (http://www.microsoftvirtualacademy.com/?lang=ru-ru).
3. Интернет-университет ИНТУИТ (http://www.intuit.ru/).

13. Материально-техническое обеспечение дисциплины и требуемое программное обеспечение

13.1. Общие требования к материально-техническому и программному обеспечению дисциплины

13.1.1. Материально-техническое и программное обеспечение для лекционных занятий

Для проведения занятий лекционного типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации используется учебная аудитория с количеством посадочных мест не менее 22-24, оборудованная доской и стандартной учебной мебелью. Имеются демонстрационное оборудование и учебно-наглядные пособия, обеспечивающие тематические иллюстрации по лекционным разделам дисциплины.

13.1.2. Материально-техническое и программное обеспечение для лабораторных работ

Учебная вычислительная лаборатория / Компьютерный класс

учебная аудитория для проведения занятий практического типа, учебная аудитория для проведения занятий лабораторного типа, помещение для курсового проектирования (выполнения курсовых работ), помещение для проведения групповых и индивидуальных консультаций, помещение для проведения текущего контроля и промежуточной аттестации, помещение для самостоятельной работы

634034, Томская область, г. Томск, Вершинина улица, д. 74, 435 ауд.

Описание имеющегося оборудования:

- Рабочая станция Aquarius Pro P30S79 Intel Core i7/4 Гб;
- RAM/500Гб HDD/LAN (10 шт.);
- Проектор ACER X125H DLP;
- Кондиционер;
- Видеокамера (2 шт.);
- Точка доступа WiFi;
- Комплект специализированной учебной мебели;
- Рабочее место преподавателя.

Программное обеспечение:

– Code::Blocks
– Far Manager
– LibreOffice
– Microsoft Visual Studio 2013 Professional
– Microsoft Word Viewer
– Notepad++

Учебная вычислительная лаборатория / Компьютерный класс

учебная аудитория для проведения занятий практического типа, учебная аудитория для проведения занятий лабораторного типа, помещение для курсового проектирования (выполнения курсовых работ), помещение для проведения групповых и индивидуальных консультаций, помещение для проведения текущего контроля и промежуточной аттестации, помещение для самостоятельной работы

634034, Томская область, г. Томск, Вершинина улица, д. 74, 437 ауд.

Описание имеющегося оборудования:

- Рабочие станции: системный блок MB Asus P5B / CPU Intel Core 2 Duo 6400 2.13 GHz / 5Гб RAM DDR2 / 250Gb HDD / LAN (10 шт.);

Согласована на портале № 27670

- Монитор 19 Samsung 931BF (10 шт.);
- Видеокамера (2 шт.);
- Кондиционер (внешний блок);
- Кондиционер (внутренний блок);
- Комплект специализированной учебной мебели;
- Рабочее место преподавателя.

Программное обеспечение:

– Code::Blocks
– Far Manager
– LibreOffice
– Microsoft Visual Studio 2013 Professional
– Microsoft Word Viewer
– Notepad++

Учебная вычислительная лаборатория / Лаборатория ГПО "Мониторинг"

учебная аудитория для проведения занятий практического типа, учебная аудитория для проведения занятий лабораторного типа, помещение для курсового проектирования (выполнения курсовых работ), помещение для проведения групповых и индивидуальных консультаций, помещение для проведения текущего контроля и промежуточной аттестации, помещение для самостоятельной работы

634034, Томская область, г. Томск, Вершинина улица, д. 74, 438 ауд.

Описание имеющегося оборудования:

- Рабочие станции: системный блок MB Asus P5B / CPU Intel Core 2 Duo 6400 2.13 GHz / 5Гб RAM DDR2 / 250Gb HDD / LAN (10 шт.);
- Монитор 19 Samsung 931BF (10 шт.);
- Проектор ACER X125H DLP;
- Экран проектора;
- Видеокамера (2 шт.);
- Точка доступа WiFi;
- Комплект специализированной учебной мебели;
- Рабочее место преподавателя.

Программное обеспечение:

– Code::Blocks
– Far Manager
– LibreOffice
– Microsoft Office 2003
– Microsoft Visual Studio 2013 Professional
– Notepad++

Учебная вычислительная лаборатория / Лаборатория ГПО "Алгоритм"

учебная аудитория для проведения занятий практического типа, учебная аудитория для проведения занятий лабораторного типа, помещение для курсового проектирования (выполнения курсовых работ), помещение для проведения групповых и индивидуальных консультаций, помещение для проведения текущего контроля и промежуточной аттестации, помещение для самостоятельной работы

634034, Томская область, г. Томск, Вершинина улица, д. 74, 439 ауд.

Описание имеющегося оборудования:

- Рабочие станции Intel Celeron 1.7 (10 шт.);
- Проектор Acer X125H DLP;
- Экран проектора;
- Видеокамера (2 шт.);
- Комплект специализированной учебной мебели;
- Рабочее место преподавателя.

Согласована на портале № 27670

Программное обеспечение:

- Code::Blocks
- Far Manager
- LibreOffice
- Microsoft Visual Studio 2013 Professional
- Notepad++

13.1.3. Материально-техническое и программное обеспечение для самостоятельной работы

Для самостоятельной работы используются учебные аудитории (компьютерные классы), расположенные по адресам:

- 634050, Томская область, г. Томск, Ленина проспект, д. 40, 233 ауд.;
- 634045, Томская область, г. Томск, ул. Красноармейская, д. 146, 201 ауд.;
- 634034, Томская область, г. Томск, Вершинина улица, д. 47, 126 ауд.;
- 634034, Томская область, г. Томск, Вершинина улица, д. 74, 207 ауд.

Состав оборудования:

- учебная мебель;
- компьютеры класса не ниже ПЭВМ INTEL Celeron D336 2.8ГГц. - 5 шт.;
- компьютеры подключены к сети «Интернет» и обеспечивают доступ в электронную информационно-образовательную среду университета.

Перечень программного обеспечения:

- Microsoft Windows;
- OpenOffice;
- Kaspersky Endpoint Security 10 для Windows;
- 7-Zip;
- Google Chrome.

13.2. Материально-техническое обеспечение дисциплины для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов

Освоение дисциплины лицами с ограниченными возможностями здоровья и инвалидами осуществляется с использованием средств обучения общего и специального назначения.

При занятиях с обучающимися **с нарушениями слуха** предусмотрено использование звукоусиливающей аппаратуры, мультимедийных средств и других технических средств приема/передачи учебной информации в доступных формах, мобильной системы преподавания для обучающихся с инвалидностью, портативной индукционной системы. Учебная аудитория, в которой занимаются обучающиеся с нарушением слуха, оборудована компьютерной техникой, аудиотехникой, видеотехникой, электронной доской, мультимедийной системой.

При занятиях с обучающимися **с нарушениями зрениями** предусмотрено использование в лекционных и учебных аудиториях возможности просмотра удаленных объектов (например, текста на доске или слайда на экране) при помощи видеоувеличителей для комфортного просмотра.

При занятиях с обучающимися **с нарушениями опорно-двигательного аппарата** используются альтернативные устройства ввода информации и другие технические средства приема/передачи учебной информации в доступных формах, мобильной системы обучения для людей с инвалидностью.

14. Оценочные материалы и методические рекомендации по организации изучения дисциплины

14.1. Содержание оценочных материалов и методические рекомендации

Для оценки степени сформированности и уровня освоения закрепленных за дисциплиной компетенций используются оценочные материалы в составе:

14.1.1. Тестовые задания

1. Какой термин из перечисленных не относится к типам отношений между классами?

Согласована на портале № 27670

а) Агрегация
б) Ассоциация
в) Реализация
г) Наследование
д) Отражение

2. Что в ООП представляет собой абстракцию, описывающую новую сущность?
а) Класс
б) Экземпляр
в) Прототип
г) Реализация

3. Как называется идентификатор, описанный в классе при помощи оператора объявления?
а) Переменная
б) Поле
в) Атрибут

4. Как называется функция или процедура, описанная в классе?
а) Поле
б) Атрибут
в) Метод
г) Дружественное объявление

5. Что обеспечивает возможность скрыть внутреннее устройство класса от его пользователей?
а) Наследование
б) Реализация
в) Отражение
г) Инкапсуляция

6. Что обеспечивает возможность при описании класса указывать на его происхождение от другого класса?
а) Наследование
б) Реализация
в) Отражение
г) Инкапсуляция

7. Что обеспечивает возможность, позволяющая старому коду класса вызвать новый код?
а) Наследование
б) Перегрузка
в) Шаблоны
г) Полиморфизм

8. Какой модификатор имеют члены класса по умолчанию?
а) public
б) private
в) internal
г) default

9. Объявление дружественности не может распространяться на…
а) Класс
б) Структуру
в) Процедуру
г) Переменную

10. Класс, имеющий чисто виртуальные методы, называется…
а) Виртуальным
б) Абстрактным
в) Неполным
г) Нереализованным

11. Какой модификатор доступа не предусмотрен в языке C++?
а) public
б) private

Согласована на портале № 27670

в) internal
г) protected
12. Какой модификатор доступа не предусмотрен в языке C#?
а) public
б) published
в) private
г) protected
13. Какой модификатор запрещает неявный вызов конструктора в языке C++?
а) private
б) protected
в) explicit
г) implicit
14. Какой тип имеет идентификатор this для константного метода класса T в языке C++?
а) T
б) T &
в) T *
г) const T *
д) const T &
е) const T * const
15. Какой тип имеет идентификатор this для метода класса T в языке C#?
а) T
б) T *
в) const T
г) const T *
д) ref T
16. При наличии какого модификатора в методе класса недоступен идентификатор this?
а) const
б) thiscall
в) static
г) base
д) abstract
17. Сколько предков может быть у класса в языке C++?
а) 1
б) 2
в) 64
г) неограниченное количество
18. Сколько предков может быть у класса в языке C#?
а) 1
б) 2
в) 64
г) неограниченное количество
19. К какому типу языков относится C++?
а) процедурный
б) полностью объектный
в) гибридный
20. К какому типу языков относится C#?
а) процедурный
б) полностью объектный
в) гибридный

14.1.2. Экзаменационные вопросы

1. Причины возникновения ООП. Принципы ООП. Плюсы и минусы ООП на языке C#.
2. Понятие объекта и класса в языке C#. Типы отношений между классами.
3. Объектная декомпозиция.
4. Класс и структура в языке C#.

Согласована на портале № 27670

5. Синтаксис описания класса на языке C#. Члены класса.

6. Объявление локальных типов данных. Пространства имен в языке C#.

7. Инкапсуляция. Уровни доступа к членам класса.

8. Конструкторы и деструкторы в языке C#. Статические конструкторы в языке C#.

9. Поля класса. Инициализация полей. Статические поля в языке C#.

10. Методы класса. Виртуальные и статические методы. Абстрактные методы и классы в языке C#.

11. Перегрузка операторов в языке C#.

12. Наследование. Поведение и правила использования членов класса при наследовании в языке C#.

13. Использование ссылок и значений в ООП на языке C#. Указатель this.

14. Создание экземпляров классов. Доступ к членам классов в языке C#.

15. Делегаты и события в языке C#.

16. Универсальные типы в языке C#.

17. Свойства и индексаторы в языке C#.

18. Преобразование типов данных при работе с классами в языке C#. Явные и неявные преобразования.

14.1.3. Вопросы на самоподготовку

1. Описать класс с двумя полями X и P, инкапсулирующий число X·10^P. Определить операции деления, умножения и возведения в степень таких чисел (/, *, ^).

2. Класс инкапсулирует число N, записанное в системе счисления по основанию P ($2 \le P \le 16$). Определить операции вывода числа на консоль (<<) и присваивания строки (=) такому числу.

3. Класс инкапсулирует вектор из N элементов. Определить операции сравнения векторов (==, !=, >, >=, <, <=). В качестве критерия сравнения использовать норму векторов.

4. Класс инкапсулирует десятичное число, хранящееся в виде строки S, максимальная длина которой равна N. Определить операции сложения (+) и присваивания (=) таких чисел.

5. Класс инкапсулирует точку на декартовой плоскости. Определить операции покоординатного сложения и вычитания точек (+, –), а также унарную операцию обращения знака (–).

6. Класс инкапсулирует точку на декартовой плоскости. Определить операции поворота точки вокруг центра координат на указанный угол (+=, –=), а также поворота на угол ±π (++, —).

7. Класс инкапсулирует двоичное число, хранимое в виде строки S максимальной длины N. Определить операции циклического сдвига двоичного числа вправо или влево, а также инверсии этого числа (<<, >>, ~).

8. Класс инкапсулирует прямоугольник со сторонами A и B. Определить операцию «&», соединяющую два прямоугольника горизонтально, если они имеют одинаковую высоту, и операцию «|», соединяющую два прямоугольника вертикально, если они имеют одинаковую ширину, а также операцию присваивания (=).

9. Описать класс с полем P, инкапсулирующий число e^P. Определить операции деления, умножения и возведения в степень таких чисел (/, *, ^), а также их деления и умножения с числами типа double.

10. Класс инкапсулирует шар радиуса R. Определить операцию сложения (+), в результате которой получается шар, объем которого равен сумме объемов исходных шаров, а также операцию вычитания (–) по схожему принципу. При получении отрицательного объема выдавать ошибку.

11. Класс инкапсулирует дату (в виде номера дня, месяца и года – D, M, Y). Определить операции сравнения дат (<, >), а также увеличения и уменьшения даты на целое количество дней (+=, –=).

12. Класс инкапсулирует рациональную дробь (в виде числителя A и знаменателя B). Определить операции сравнения дробей.

13. Класс инкапсулирует мнимое число. Определить операции деления, умножения и вывода на экран таких чисел.

14. Класс инкапсулирует вектор произвольной размерности. Определить операцию доступа к элементам вектора.

15. Описать класс с двумя полями X и P, инкапсулирующий число X, возведенное в степень P (X^P). Определить операции деления, умножения и возведения в степень таких чисел.

Согласована на портале № 27670

14.1.4. Темы опросов на занятиях

1. Ведение в предмет. История развития парадигм программирования. Причины возникновения ООП

2. Принципы ООП. Понятия объекта и класса. Понятия члена класса, поля, метода. Инкапсуляция, полиморфизм, наследование

3. Типы отношений между классами. Понятие предметной области решаемой задачи. Анализ предметной области. Программные средства для описания предметной области

4. Выделение в предметной области объектов и определение отношений между ними. Программные средства для описания объектной декомпозиции

5. Особенности объектной реализации в языке C++. Переход от языка C к языку C++. Программирование на смешанных объектно-ориентированных языках. Указатели на функции и процедуры. Написание динамических библиотек (DLL)

6. Синтаксис описания класса. Отличия классов и структур в языке C++. Члены класса. Конструкторы и деструкторы. Поля. Методы. Объявление вложенных типов. Объявление дружественности. Статические поля и методы. Указатели на методы классов

7. Правила перегрузки операций в языке C++. Перегрузка унарных и бинарных операций. Операторы-члены класса и внешние операторы. Перегрузка операторов приведения типа

8. Таблицы виртуальных функций. Виртуальные и абстрактные методы. Абстрактные классы. Статический и виртуальный полиморфизм. Наследование. Поведение классов при наследовании

9. Шаблоны процедур и функций. Шаблоны структур и классов. Шаблоны констант и типов

10. Основы программирования на языке C#. Безопасность кода. Управляемые ресурсы. Типы данных по значению и ссылочные типы данных. Полностью объектно-ориентированные языки программирования. Язык C++ CLI

11. Операторы языка C#. Операторы выражений. Идентификаторы. Форматирование и разбор строк. Консольный ввод-вывод. Файловый ввод-вывод. Сериализация и десериализация

12. Пространства имен. Сборки. Синтаксис описания классов, структур и интерфейсов. Наследование и полиморфизм в языке C#. Вложенные типы

13. Поля класса. Синтаксис описания свойств и индексаторов в классах и интерфейсах. Статические поля

14. Методы класса. Указатели на методы классов. Синтаксис описания делегатов и событий. Статические и анонимные методы

15. Параметры типа. Ограничения параметров типа. Универсальные методы, классы и интерфейсы. Наследование универсальных типов

16. Расстановка в коде тегов документирования. Сборка XML-документации. Генерация файлов документации. Разработка проектной документации

14.1.5. Темы лабораторных работ

1. Анализ предметной области. Проектирование класса в рамках предметной области

2. Инкапсуляция объектов линейной алгебры (вектор, матрица) в классе. Перегрузка стандартных операций

3. Инкапсуляция математических объектов (дробь, полином) в классе. Перегрузка стандартных операций

4. Декомпозиция предметной области. Создание иерархии классов

5. Создание шаблонов классов

6. Инкапсуляция объектов линейной алгебры в классе. Перегрузка стандартных операций

7. Инкапсуляция математических объектов в универсальных классах

8. Документирование кода класса

14.1.6. Зачёт

1. Причины возникновения ООП. Принципы ООП. Плюсы и минусы ООП на языке C++.

2. Понятие объекта и класса в языке C++. Типы отношений между классами.

3. Объектная декомпозиция.

4. Класс и структура в языке C++.

5. Синтаксис описания класса на языке C++. Члены класса.

6. Объявление локальных типов данных. Пространства имен в языке C++.

Согласована на портале № 27670

7. Инкапсуляция. Уровни доступа к членам класса. Объявления дружественности в языке C++.

8. Конструкторы и деструкторы в языке C++.

9. Поля класса. Инициализация полей. Статические поля в языке C++.

10. Методы класса. Виртуальные и статические методы. Абстрактные методы и классы в языке C++.

11. Перегрузка операторов в языке C++.

12. Наследование. Поведение и правила использования членов класса при наследовании в языке C++.

13. Использование указателей и ссылок в ООП на языке C++. Указатель this.

14. Совместное использование членов класса и внешних объектов в языке C++.

15. Создание экземпляров классов. Доступ к членам классов в языке C++.

16. Указатели на методы классов в языке C++.

17. Шаблоны функций и классов в языке C++.

18. Преобразование типов данных при работе с классами в языке C++. Явные и неявные преобразования.

14.2. Требования к оценочным материалам для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов

Для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов предусмотрены дополнительные оценочные материалы, перечень которых указан в таблице 14.

Таблица 14 – Дополнительные материалы оценивания для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов

Категории обучающихся	Виды дополнительных оценочных материалов	Формы контроля и оценки результатов обучения
С нарушениями слуха	Тесты, письменные самостоятельные работы, вопросы к зачету, контрольные работы	Преимущественно письменная проверка
С нарушениями зрения	Собеседование по вопросам к зачету, опрос по терминам	Преимущественно устная проверка (индивидуально)
С нарушениями опорно-двигательного аппарата	Решение дистанционных тестов, контрольные работы, письменные самостоятельные работы, вопросы к зачету	Преимущественно дистанционными методами
С ограничениями по общемедицинским показаниям	Тесты, письменные самостоятельные работы, вопросы к зачету, контрольные работы, устные ответы	Преимущественно проверка методами исходя из состояния обучающегося на момент проверки

14.3. Методические рекомендации по оценочным материалам для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов

Для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов предусматривается доступная форма предоставления заданий оценочных средств, а именно:

- в печатной форме;
- в печатной форме с увеличенным шрифтом;
- в форме электронного документа;
- методом чтения ассистентом задания вслух;
- предоставление задания с использованием сурдоперевода.

Лицам с ограниченными возможностями здоровья и инвалидам увеличивается время на подготовку ответов на контрольные вопросы. Для таких обучающихся предусматривается доступная форма предоставления ответов на задания, а именно:

- письменно на бумаге;
- набор ответов на компьютере;
- набор ответов с использованием услуг ассистента;

Согласована на портале № 27670

– представление ответов устно.

Процедура оценивания результатов обучения лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов по дисциплине предусматривает предоставление информации в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

Для лиц с нарушениями зрения:

– в форме электронного документа;

– в печатной форме увеличенным шрифтом.

Для лиц с нарушениями слуха:

– в форме электронного документа;

– в печатной форме.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

– в форме электронного документа;

– в печатной форме.

При необходимости для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов процедура оценивания результатов обучения может проводиться в несколько этапов.

Согласована на портале № 27670