

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ» (ТУСУР)



Документ подписан электронной подписью

Сертификат: 1с6сfa0a-52a6-4f49-aef0-5584d3fd4820

Владелец: Троян Павел Ефимович

Действителен: с 19.01.2016 по 16.09.2019

П.Е.Троян

«__» _____ 2016 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ УЧЕБНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ РАБОТА-3

Уровень основной образовательной программы бакалавриат

Направление подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Форма обучения очная

Факультет систем управления

Кафедра автоматизированных систем управления

Курс 3

Семестр 6

Учебный план набора 2013 года и последующих лет

Распределение рабочего времени:

Виды учебной работы	Семестр 6	Единицы
Лекции	не предусмотрено	часов
Лабораторные работы	не предусмотрено	часов
Практические занятия	54	часов
Курсовой проект/работа (КРС) (аудиторная)	не предусмотрено	часов
Всего аудиторных занятий	54	часов
Из них в интерактивной форме	30	часов
Самостоятельная работа студентов (СРС)	54	часов
Всего (без экзамена)	108	часов
Самост. работа на подготовку и сдачу экзамена		часов
Общая трудоемкость	108	часов
(в зачетных единицах)	3	ЗЕТ

Зачет 6 семестр

Томск 2016

Рабочая программа составлена с учетом требований Федерального Государственного образовательного стандарта профессионального образования (ФГОС ПО) по направлению 01.02.03 Прикладная математика и информатика (квалификация (степень) бакалавр), утвержденного Приказом Министерства образования и науки Российской Федерации 12.03.2015 №228, рассмотрена и утверждена на заседании кафедры «24» января 2017 г., протокол № 2.

Разработчик, д.т.н., профессор каф. АСУ _____ М.Ю. Катаев

Зав. кафедрой обеспечивающей кафедрой АСУ
д.т.н., профессор _____ А.М. Кориков

Рабочая программа согласована с факультетом, профилирующей и выпускающей кафедрами специальности.

Декан ФСУ к.т.н., доцент _____ П.В. Сенченко

Зав. профилирующей выпускающей
кафедрой АСУ д.т.н., профессор _____ А.М. Кориков

Эксперт:

Доцент кафедры АСУ _____ А.И. Исакова

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ

Дисциплина «Учебно-исследовательская работа 3» (УИР3) читается в 6 семестре и предусматривает проведение практических занятий, написание реферата и получение различного рода консультаций.

Целью дисциплины Целью освоения дисциплины является подготовка будущего бакалавра к научно-технической и организационно-методической деятельности, связанной с разработкой распределенных вычислительных систем.

Задачи дисциплины: сформировать навыки и умения связанные с разработкой распределенных вычислительных систем: глубоким пониманием и владением методологии научного познания в области математического и программного обеспечения вычислительных машин, комплексов и компьютерных сетей, современных компьютерных технологий, применяемых при сборе, хранении, обработке, анализе и передаче информации; способностью самостоятельно использовать современные компьютерные технологии для решения научно-исследовательских и производственно-технологических задач профессиональной деятельности.

Воспитание у студента умения применять полученные знания при исследовании физических и технических задач, культуры мышления.

Развитие у студента культуры и интуиции в области программирования и разработки распределенных вычислительных систем. Привитие студенту навыков самостоятельной работы по изучении специальной математической, программной и технической литературы.

Воспитание у студента умения разрабатывать и обосновывать математические модели и программные алгоритмы, структуры.

Ознакомить студента с физико-техническими проблемами, требующими математического моделирования и разработки распределенных вычислительных систем. Сформировать у студента практические умения и навыки решения обоснование математических моделей при разработке распределенных вычислительных систем.

В результате изучения курса студенты должны свободно владеть математическим аппаратом построения и выбора алгоритмов решения задач разработки распределенных вычислительных систем.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Дисциплина «Учебно-исследовательская работа-3» (УИР-3) относится к числу дисциплин по выбору. Успешное овладение дисциплиной предполагает предварительные знания по дисциплинам: «Математическая логика и теория алгоритмов», «Теория вероятностей и математическая статистика», «Компьютерная графика», «Системный анализ» в объеме, предусмотренном специальностью «Прикладная математика и информатика», а также навыки программирования на языках высокого уровня, а также математических пакетов Matlab, MathCAD.

Знания, полученные при изучении дисциплины «УИР-3», будут использованы студентами в следующих дисциплинах: «Программное обеспечение ЭВМ и сетей», «Исследование операций».

3. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

профессиональные компетенции (ПК):

1) способностью собирать, обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований, необходимых для формирования выводов по соответствующим научным исследованиям (ПК-1);

2) способностью к разработке и применению алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения (ПК-7).

В результате изучения дисциплины студент должен:

Знать:

- методы разработки и применения теории программирования;
- способы создания и сопровождения программных средств различного назначения;
- методы и способы повышения эффективности и надежности процессов обработки и передачи данных и знаний в вычислительных машинах, комплексах и компьютерных сетях.

Уметь:

- исследовать распределенные и параллельные системы программирования;
- программировать системы виртуальной реальности и мультимедийного общения;
- записывать модели и методы создания программ и программных систем для распределенной обработки данных;

- пользоваться языками и инструментальными средствами распределенного и параллельного программирования;
- организовать глобально распределенную обработку данных;

Владеть:

- способностью самостоятельно приобретать с помощью информационных технологий и использовать в практической деятельности новые знания и умения в области;
- навыками программирования в области распределенных и параллельных технологий;
- навыками программирования на языках высокого уровня, а также работы в математических пакетах Matlab, MathCAD.

4. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ И ВИДЫ УЧЕБНОЙ РАБОТЫ

Общая трудоемкость дисциплины составляет **3** зачетных единиц.

Вид учебной работы	Всего часов	Семестр 6
Аудиторные занятия (всего)	54	54
В том числе:		–
Практические занятия (ПЗ)	54	54
Самостоятельная работа (всего)	54	54
В том числе:	–	–
Подготовка к практическим занятиям	24	24
Самостоятельное изучение тем теоретической части	30	30
Подготовка к экзамену (зачету)		
Вид промежуточной аттестации (зачет, экзамен)	зачет	зачет
Общая трудоемкость час, зач. ед.	108	108
	3	3

5. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ**5.1. Разделы дисциплин и виды занятий**

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Пр.3	СРС	Всего часов	Формируемые компетенции
1.	Вычислительные системы и сети.	9	9	18	ПК-1,7
2.	Распределенное программирование.	9	9	18	ПК-1,7
3.	Функционирование вычислительных систем.	9	9	18	ПК-1,7
4.	Взаимодействие процессов.	9	9	18	ПК-1,7
5.	Многозадачная работа компьютеров.	9	9	18	ПК-1,7
6.	Сети.	9	9	18	ПК-1,7
ИТОГО		54	54	108	

5.2. Содержание разделов дисциплины – лекции не предусмотрены**5.3. Разделы дисциплины и междисциплинарные связи с обеспечивающими (предыдущими) и обеспечиваемыми (последующими) дисциплинами**

№ п/п	Наименование обеспечивающих (предыдущих) дисциплин	№ № разделов данной дисциплины, для которых необходимо изучение обеспечивающих (предыдущих) дисциплин					
		1	2	3	4	5	6
Предшествующие дисциплины							
1.	Математическая логика и теория алгоритмов	+	+	+			+
2.	Теория вероятностей, математическая статистика					+	+
3.	Компьютерная графика			+	+		+
4.	Системный анализ			+	+		+
Последующие дисциплины							
1.	Программное обеспечение ЭВМ и сетей	+	+	+	+		+
2.	Исследование операций			+	+	+	+

5.4. Соответствие компетенций, формируемых при изучении дисциплины, и видов занятий

Перечень компетенций	Л	Пр.З.	СРС	Формы контроля
ПК-1	–	+	+	Опрос на семинаре, тестовое задание, проверка конспекта
ПК-7	–	+	+	Опрос на семинаре, тестовое задание, проверка конспекта

Л – лекция, Пр.З. – практические занятия, СРС – самостоятельная работа студента

6. МЕТОДЫ И ФОРМЫ ОРГАНИЗАЦИИ ОБУЧЕНИЯ

Для успешного освоения дисциплины применяются различные образовательные технологии, которые обеспечивают достижение планируемых результатов обучения согласно основной образовательной программе, с учетом требований к объему занятий в интерактивной форме.

Технологии интерактивного обучения при разных формах занятий

Методы	Формы	Лекции (час)	Практические занятия (час)	Всего (час)
Работа в команде		–	10	10
Пресс-конференция		–	10	10
Поисковый метод		–	10	10
Итого интерактивных занятий				30

Примечание.

1. «Работа в команде» происходит при изучении программных продуктов.
2. «Поисковый метод» студенты используют при выборе алгоритмов.
3. Основные результаты своих практических работ (наиболее интересные исследования) студенты докладывают при помощи презентаций, устраивая подобие пресс-конференции.

7. ЛАБОРАТОРНЫЙ ПРАКТИКУМ – не предусмотрены РУП.

8. ПРАКТИЧЕСКИЕ ЗАНЯТИЯ (СЕМИНАРЫ)

№ п/п	№ раздела дисциплины из табл. 5.1	Наименование практических занятий	Трудоемкость (час.)	Компетенции
1.	1.	Вычислительные системы и сети.	9	ПК-1,7
2.	2.	Распределенное программирование.	9	ПК-1,7
3.	3.	Функционирование вычислительных систем	9	ПК-1,7
4.	4.	Взаимодействие процессов.	9	ПК-1,7
5.	5.	Многозадачная работа компьютеров.	9	ПК-1,7
6.	6.	Сети.	9	ПК-1,7
ИТОГО			54	

9. САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА

№ п/п	№ раздела дисциплины из табл. 5.1	Тематика самостоятельной работы (детализация)	Трудоемкость (час.)	Компетенции	Контроль выполнения работы
1.	1 - 6	Подготовка к практическим занятиям	34	ПК-1,7	Опрос на практических занятиях
2.	2	Самостоятельное изучение тем теоретической части	20	ПК-1,7	Домашнее задание, тест
ИТОГО			54		

Темы для самостоятельного изучения

1. Синхронизация в распределенных системах.
2. Алгоритм синхронизации логических часов.
3. Алгоритмы взаимного исключения в распределенных системах (Централизованный алгоритм, Распределенный алгоритм, Алгоритм Token Ring).
4. неделимые транзакции (некоторые подходы к реализации механизма транзакций.)

10. ПРИМЕРНАЯ ТЕМАТИКА КУРСОВЫХ ПРОЕКТОВ – не предусмотрены РУП.

Для лиц с нарушениями зрения:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме увеличенным шрифтом.

Для лиц с нарушениями слуха:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме.

12.4. Базы данных, информационно-справочные, поисковые системы и требуемое программное обеспечение

1. www.compress.ru – Журнал «КомпьютерПресс»
2. www.isn.ru – Российская сеть информационного общества
3. <http://www.soft-unity.ru> сайт компании «Софт-Юнити»

13. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ**13.1. Общие требования к материально-техническому обеспечению дисциплины****13.1.1. Материально-техническое обеспечение для практических работ**

Для проведения практических занятий используется учебно-исследовательская вычислительная лаборатория, расположенная по адресу 634034, Томская область, г. Томск, Вершинина улица, д. 74, 4 этаж, ауд. 437, 438, 439. Состав оборудования: Учебная мебель; Экран с электроприводом DRAPER BARONET – 1 шт.; Мультимедийный проектор TOSHIBA – 1 шт.; Компьютеры класса не ниже Intel Pentium G3220 (3.0GHz/4Mb)/4GB RAM/ 500GB с широкополосным доступом в Internet, с мониторами типа Samsung 18.5" S19C200N– 10 шт.; Используется лицензионное программное обеспечение, пакеты версией не ниже: Microsoft Windows XP Professional with SP3; Visual Studio 2008 EE with SP1; Microsoft Office Visio 2010; Microsoft SQL-Server 2005; графические редакторы Lightwave 3D, Corel Xara, Adobe Photoshop.

13.1.2. Материально-техническое обеспечение для самостоятельной работы

Для самостоятельной работы используется учебная аудитория (компьютерный класс), расположенная по адресу 634034, г. Томск, ул. Вершинина, 74, 1 этаж, ауд. 100. Состав оборудования: учебная мебель; компьютеры класса не ниже ПЭВМ INTEL Celeron D336 2.8ГГц. - 4 шт.; компьютеры подключены к сети ИНТЕРНЕТ и обеспечивают доступ в электронную информационно-образовательную среду университета.

13.2. Материально-техническое обеспечение дисциплины для лиц с ограниченными возможностями здоровья

Освоение дисциплины лицами с ОВЗ осуществляется с использованием средств обучения общего и специального назначения.

При обучении студентов с нарушениями слуха предусмотрено использование звукоусиливающей аппаратуры, мультимедийных средств и других технических средств приема/передачи учебной информации в доступных формах для студентов с нарушениями слуха, мобильной системы обучения для студентов с инвалидностью, портативной индукционной системы. Учебная аудитория, в которой обучаются студенты с нарушением слуха, оборудована компьютерной техникой, аудиотехникой, видеотехникой, электронной доской, мультимедийной системой.

При обучении студентов с нарушениями зрением предусмотрено использование в лекционных и учебных аудиториях возможности просмотра удаленных объектов (например, текста на доске или слайда на экране) при помощи видеувеличителей для удаленного просмотра.

При обучении студентов с нарушениями опорно-двигательного аппарата используются альтернативные устройства ввода информации и другие технические средства приема/передачи учебной информации в доступных формах для студентов с нарушениями опорно-двигательного аппарата, мобильной системы обучения для людей с инвалидностью.

14. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ**14.1. Основные требования к фонду оценочных средств и методические рекомендации**

Фонд оценочных средств и типовые контрольные задания, используемые для оценки сформированности и освоения закрепленных за дисциплиной компетенций при проведении текущей, промежуточной аттестации по дисциплине приведен в приложении к рабочей программе.

14.2 Требования к фонду оценочных средств для лиц с ограниченными возможностями здоровья

Для студентов с инвалидностью предусмотрены дополнительные оценочные средства, перечень которых указан в таблице 14.1.

Таблица 14.1 – Дополнительные средства оценивания для студентов с инвалидностью

Категории студентов	Виды дополнительных оценочных средств	Формы контроля и оценки результатов обучения
С нарушениями слуха	Тесты, письменные самостоятельные работы, вопросы к зачету, контрольные работы	Преимущественно письменная проверка
С нарушениями зрения	Собеседование по вопросам к зачету, опрос по терминам	Преимущественно устная проверка (индивидуально)
С нарушениями опорно-двигательного аппарата	Решение дистанционных тестов, контрольные работы, письменные самостоятельные работы, вопросы к зачету	Преимущественно дистанционными методами
С ограничениями по общемедицинским показаниям	Тесты, письменные самостоятельные работы, вопросы к зачету, контрольные работы, устные ответы	Преимущественно проверка методами, исходя из состояния обучающегося на момент проверки

14.3 Методические рекомендации по оценочным средствам для лиц с ограниченными возможностями здоровья

Для студентов с ОВЗ предусматривается доступная форма предоставления заданий оценочных средств, а именно:

- в печатной форме;
- в печатной форме с увеличенным шрифтом;
- в форме электронного документа;
- методом чтения ассистентом задания вслух;
- предоставление задания с использованием сурдоперевода.

Студентам с инвалидностью увеличивается время на подготовку ответов на контрольные вопросы. Для таких студентов предусматривается доступная форма предоставления ответов на задания, а именно:

- письменно на бумаге;
- набор ответов на компьютере;
- набор ответов с использованием услуг ассистента;
- представление ответов устно.

Процедура оценивания результатов обучения инвалидов по дисциплине предусматривает предоставление информации в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

Для лиц с нарушениями зрения:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме увеличенным шрифтом.

Для лиц с нарушениями слуха:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме.

При необходимости для обучающихся с инвалидностью процедура оценивания результатов обучения может проводиться в несколько этапов.

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И
РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ» (ТУСУР)

УТВЕРЖДАЮ**Проректор по учебной работе****_____ П. Е. Троян**

«__» _____ 2017 г.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ**«УЧЕБНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ РАБОТА 3»**Уровень основной образовательной программы БакалавриатНаправление(я) подготовки: 010302 Прикладная математика и информатикаФорма обучения очнаяФакультет систем управленияКафедра автоматизированных систем управленияКурс 3Семестр 6Учебный план набора 2013годаЗачет 6 семестр

Томск 2017

1. ВВЕДЕНИЕ

Фонд оценочных средств (ФОС) является приложением к рабочей программе дисциплины «Учебно-исследовательская работа 3» и представляет собой совокупность контрольно-измерительных материалов (типовые задачи (задания), контрольные работы, тесты и др.) и методов их использования, предназначенных для измерения уровня достижения студентом установленных результатов обучения.

ФОС по дисциплине (практике) используется при проведении текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации студентов. Перечень закрепленных за дисциплиной «Учебно-исследовательская работа 3» компетенций приведен в таблице 1.

Таблица 1 – Перечень закрепленных за дисциплиной компетенций

Код	Формулировка компетенции	Этапы формирования компетенции
ПК-1	способностью собирать, обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований, необходимых для формирования выводов по соответствующим научным исследованиям;	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – методы разработки и применения теории программирования; – способы создания и сопровождения программных средств различного назначения; – методы и способы повышения эффективности и надежности процессов обработки и передачи данных и знаний в вычислительных машинах, комплексах и компьютерных сетях. <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – исследовать распределенные и параллельные системы программирования; – программировать системы виртуальной реальности и мультимедийного общения; – записывать модели и методы создания программ и программных систем для распределенной обработки данных;
ПК-7	способностью к разработке и применению алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения.	<ul style="list-style-type: none"> – пользоваться языками и инструментальными средствами распределенного и параллельного программирования; – организовать глобально распределенную обработку данных; <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – способностью самостоятельно приобретать с помощью информационных технологий и использовать в практической деятельности новые знания и умения в области; – навыками программирования в области распределенных и параллельных технологий; – навыками программирования на языках высокого уровня, а также работы в математических пакетах Matlab, MathCAD.

2. РЕАЛИЗАЦИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ

2.1 Компетенции ПК-1

ПК-1: способностью собирать, обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований, необходимых для формирования выводов по соответствующим научным исследованиям;

Для формирования компетенций необходимо осуществить ряд этапов. Этапы формирования компетенций, применяемые для этого виды занятий и используемые средства оценивания, представлены в таблице 2.

Таблица 2 – Этапы формирования компетенции и используемые средства оценивания

Состав	Знать	Уметь	Владеть
Содержание этапов	<u>Благодаря способности</u>	<u>Благодаря способности собирать, обрабатывать и</u>	<u>Благодаря способности собирать,</u>

	<p><u>собрать, обработать и интерпретировать данные современных научных исследований</u> знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – методы разработки и применения теории программирования; – способы создания и сопровождения программных средств различного назначения; – методы и способы повышения эффективности и надежности процессов обработки и передачи данных и знаний в вычислительных машинах, комплексах и компьютерных сетях. 	<p><u>интерпретировать данные современных научных исследований</u> уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – исследовать распределенные и параллельные системы программирования; – программировать системы виртуальной реальности и мультимедийного общения; – записывать модели и методы создания программ и программных систем для распределенной обработки данных; – пользоваться языками и инструментальными средствами распределенного и параллельного программирования; – организовать глобально распределенную обработку данных; 	<p><u>обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований</u> владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – способностью самостоятельно приобретать с помощью информационных технологий и использовать в практической деятельности новые знания и умения в области; – навыками программирования в области распределенных и параллельных технологий; – навыками программирования на языках высокого уровня, а также работы в математических пакетах Matlab, MathCAD.
Виды занятий	Практические занятия, групповые консультации	Практические занятия, выполнение домашнего задания, СРС	Практические занятия, СРС
Используемые средства оценивания	<ul style="list-style-type: none"> – Тест; – Контрольная работа; – Реферат; – Зачет 	<ul style="list-style-type: none"> – Проверка правильности выполнения практических заданий; – Контрольная работа; – Конспект самостоятельной работы; – Зачет 	<ul style="list-style-type: none"> – Проверка правильности выполнения практических заданий; – Контрольная работа; – Конспект самостоятельной работы

Общие характеристики показателей и критериев оценивания компетенции на всех этапах приведены в таблице 3.

Таблица 3 – Общие характеристики показателей и критериев оценивания компетенции по этапам

Показатели и критерии	Знать	Уметь	Владеть
ОТЛИЧНО (высокий уровень)	Обладает фактическими и теоретическими знаниями в пределах изучаемой области с пониманием границ применимости	Обладает диапазоном практических умений, требуемых для развития творческих решений, абстрагирования проблем	Контролирует работу, проводит оценку, совершенствует действия работы

ХОРОШО (базовый уровень)	Знает факты, принципы, процессы, общие понятия в пределах изучаемой области	Обладает диапазоном практических умений, требуемых для решения определенных проблем в области исследования	Берет ответственность за завершение задач в исследовании, приспосабливает свое поведение к обстоятельствам в решении проблем
УДОВЛЕТВОРИТЕЛЬНО (низкий уровень)	Обладает низким уровнем общих знаний	Обладает умениями на низком уровне, которые не достаточны для выполнения даже простых задач	Работает только при прямом наблюдении

Формулировка показателей и критериев оценивания данной компетенции приведена в таблице 4.

Таблица 4 – Показатели и критерии оценивания компетенции на этапах

Показатели и критерии	Знать	Уметь	Владеть
ОТЛИЧНО (высокий уровень)	<p><u>Благодаря способности собирать, обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований на высоком уровне</u> знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – методы разработки и применения теории программирования; – способы создания и сопровождения программных средств различного назначения; – методы и способы повышения эффективности и надежности процессов обработки и передачи данных и знаний в вычислительных машинах, комплексах и компьютерных сетях. 	<p><u>Благодаря способности собирать, обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований на высоком уровне</u> уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – исследовать распределенные и параллельные системы программирования; – программировать системы виртуальной реальности и мультимедийного общения; – записывать модели и методы создания программ и программных систем для распределенной обработки данных; – пользоваться языками и инструментальными средствами распределенного и параллельного программирования; – организовать глобально распределенную обработку данных; 	<p><u>Благодаря способности собирать, обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований на высоком уровне</u> владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – способностью самостоятельно приобретать с помощью информационных технологий и использовать в практической деятельности новые знания и умения в области; – навыками программирования в области распределенных и параллельных технологий; – навыками программирования на языках высокого уровня, а также работы в математических

			пакетах Matlab, MathCAD.
ХОРОШО (базовый уровень)	<p><u>Благодаря способности собирать, обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований хорошо</u> знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – методы разработки и применения теории программирования; – способы создания и сопровождения программных средств различного назначения; – методы и способы повышения эффективности и надежности процессов обработки и передачи данных и знаний в вычислительных машинах, комплексах и компьютерных сетях. 	<p><u>Благодаря способности собирать, обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований хорошо уметь:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> – исследовать распределенные и параллельные системы программирования; – программировать системы виртуальной реальности и мультимедийного общения; – записывать модели и методы создания программ и программных систем для распределенной обработки данных; – организовать глобально распределенную обработку данных; 	<p><u>Благодаря способности собирать, обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований хорошо владеть:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> – способностью самостоятельно приобретать с помощью информационных технологий и использовать в практической деятельности новые знания и умения в области; – навыками программирования на языках высокого уровня, а также работы в математических пакетах Matlab, MathCAD.
УДОВЛЕТВОРИТЕЛЬНО (низкий уровень)	<p><u>Благодаря способности собирать, обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований на низком уровне</u> знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – методы разработки и применения теории программирования; – способы создания и сопровождения программных средств различного назначения; 	<p><u>Благодаря способности собирать, обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований на низком уровне уметь:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> – исследовать распределенные и параллельные системы программирования; – программировать системы виртуальной реальности и мультимедийного общения; – записывать модели и методы создания программ и программных систем для распределенной обработки данных; 	<p><u>Благодаря способности собирать, обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований на низком уровне владеть:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> – способностью самостоятельно приобретать с помощью информационных технологий и использовать в практической деятельности новые знания и умения в области.

2.2 Компетенции ПК-7

ПК-7 способностью к разработке и применению алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения.

Для формирования компетенций необходимо осуществить ряд этапов. Этапы формирования компетенций, применяемые для этого вида занятий и используемые средства оценивания, представлены в таблице 5.

Таблица 5 – Этапы формирования компетенции и используемые средства оценивания

Состав	Знать	Уметь	Владеть
Содержание этапов	<p>Благодаря способности к разработке и применению алгоритмических и программных решений знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – методы разработки и применения теории программирования; – способы создания и сопровождения программных средств различного назначения; – методы и способы повышения эффективности и надежности процессов обработки и передачи данных и знаний в вычислительных машинах, комплексах и компьютерных сетях. 	<p>Благодаря способности к разработке и применению алгоритмических и программных решений уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – исследовать распределенные и параллельные системы программирования; – программировать системы виртуальной реальности и мультимедийного общения; – записывать модели и методы создания программ и программных систем для распределенной обработки данных; – пользоваться языками и инструментальными средствами распределенного и параллельного программирования; – организовать глобально распределенную обработку данных; 	<p>Благодаря способности к разработке и применению алгоритмических и программных решений владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – способностью самостоятельно приобретать с помощью информационных технологий и использовать в практической деятельности новые знания и умения в области; – навыками программирования в области распределенных и параллельных технологий; – навыками программирования на языках высокого уровня, а также работы в математических пакетах Matlab, MathCAD.
Виды занятий	Практические занятия, групповые консультации	Практические занятия, выполнение домашнего задания, СРС	Практические занятия, СРС
Используемые средства оценивания	<ul style="list-style-type: none"> – Тест; – Контрольная работа; – Реферат; – Зачет 	<ul style="list-style-type: none"> – Проверка правильности выполнения практических заданий; – Контрольная работа; – Конспект самостоятельной работы; – Зачет 	<ul style="list-style-type: none"> – Проверка правильности выполнения практических заданий; – Контрольная работа; – Конспект самостоятельной работы

Общие характеристики показателей и критериев оценивания компетенции на всех этапах приведены в таблице 3.

Формулировка показателей и критериев оценивания данной компетенции приведена в таблице 6.

Таблица 6 – Показатели и критерии оценивания компетенции на этапах

Показатели и критерии	Знать	Уметь	Владеть
ОТЛИЧНО (высокий уровень)	<p><u>Благодаря способности к разработке и применению алгоритмических и программных решений на высоком уровне знать:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> – методы разработки и применения теории программирования; – способы создания и сопровождения программных средств различного назначения; – методы и способы повышения эффективности и надежности процессов обработки и передачи данных и знаний в вычислительных машинах, комплексах и компьютерных сетях. 	<p><u>Благодаря способности к разработке и применению алгоритмических и программных решений на высоком уровне уметь:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> – исследовать распределенные и параллельные системы программирования; – программировать системы виртуальной реальности и мультимедийного общения; – записывать модели и методы создания программ и программных систем для распределенной обработки данных; – пользоваться языками и инструментальными средствами распределенного и параллельного программирования; – организовать глобально распределенную обработку данных; 	<p><u>Благодаря способности к разработке и применению алгоритмических и программных решений на высоком уровне владеть:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> – способностью самостоятельно приобретать с помощью информационных технологий и использовать в практической деятельности новые знания и умения в области; – навыками программирования в области распределенных и параллельных технологий; – навыками программирования на языках высокого уровня, а также работы в математических пакетах Matlab, MathCAD.
ХОРОШО (базовый уровень)	<p><u>Благодаря способности к разработке и применению алгоритмических и программных решений хорошо знать:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> – методы разработки и применения теории программирования; – способы создания и сопровождения программных средств различного назначения; – методы и способы повышения эффективности и надежности процессов обработки и передачи данных и знаний в 	<p><u>Благодаря способности к разработке и применению алгоритмических и программных решений хорошо уметь:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> – исследовать распределенные и параллельные системы программирования; – программировать системы виртуальной реальности и мультимедийного общения; – записывать модели и методы 	<p><u>Благодаря способности к разработке и применению алгоритмических и программных решений хорошо владеть:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> – способностью самостоятельно приобретать с помощью информационных технологий и использовать в практической деятельности новые

	вычислительных машинах, комплексах и компьютерных сетях.	создания программ и программных систем для распределенной обработки данных; – организовать глобально распределенную обработку данных;	знания и умения в области; – навыками программирования на языках высокого уровня, а также работы в математических пакетах Matlab, MathCAD.
УДОВЛЕТВОРИТЕЛЬНО (низкий уровень)	<u>Благодаря способности к разработке и применению алгоритмических и программных решений на низком уровне знать:</u> – методы разработки и применения теории программирования; – способы создания и сопровождения программных средств различного назначения;	<u>Благодаря способности к разработке и применению алгоритмических и программных решений на низком уровне уметь:</u> – исследовать распределенные и параллельные системы программирования; – программировать системы виртуальной реальности и мультимедийного общения; – записывать модели и методы создания программ и программных систем для распределенной обработки данных;	<u>Благодаря способности к разработке и применению алгоритмических и программных решений на низком уровне владеть:</u> – способностью самостоятельно приобретать с помощью информационных технологий и использовать в практической деятельности новые знания и умения в области.

3. ТИПОВЫЕ КОНТРОЛЬНЫЕ ЗАДАНИЯ

Для реализации вышеперечисленных задач обучения используются следующие материалы: типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы, в составе, приведенном ниже.

3.1 Темы практических занятий

1. Вычислительные системы и сети.
2. Распределенное программирование.
3. Функционирование вычислительных систем
4. Взаимодействие процессов.
5. Многозадачная работа компьютеров.
6. Сети.

3.2 Темы для самостоятельной работы (темы контрольных работ)

- 1) Синхронизация в распределенных системах.
- 2) Алгоритм синхронизации логических часов.
- 3) Алгоритмы взаимного исключения в распределенных системах (Централизованный алгоритм, Распределенный алгоритм, Алгоритм Token Ring).
- 4) неделимые транзакции (некоторые подходы к реализации механизма транзакций.)

3.3 Пример вопросов и задачи для подготовки к зачету (для студентов, не выполнивших задания в семестре)

1. Методы разработки и применения теории программирования;
2. Основные способы создания и сопровождения программных средств различного назначения;
3. Наиболее используемые методы и способы повышения эффективности и надежности процессов обработки и передачи данных и знаний в вычислительных машинах, комплексах и компьютерных сетях.
4. Распределенные и параллельные системы программирования;
5. Системы виртуальной реальности и мультимедийного общения;
6. Модели и методы создания программ и программных систем для распределенной обработки данных.

7. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ

Для обеспечения процесса обучения и решения задач обучения используются следующие материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций, в составе:

– Дробот, Павел Николаевич. Теория ошибок и обработка результатов измерений : учебное пособие / П. Н. Дробот ; Министерство образования и науки Российской Федерации, Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники. - Томск : ТУСУР, 2011. - 83 с. [в библиотеке ТУСУР – 20]

Учебно-методические пособия

– Катаев М.Ю. Учебно-исследовательская работа-3. Методические указания по проведению практических занятий и самостоятельной работе студентов всех форм обучения / Томск: ТУСУР, 2014. – 7 с. – [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://asu.tusur.ru/learning/010302/d45/010302-d49-work.doc>