

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ
УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»
(ТУСУР)



УТВЕРЖДАЮ
Проректор по учебной работе

Документ подписан электронной подписью

Сертификат: 1сбсfa0a-52a6-4f49-aef0-5584d3fd4820

Владелец: Троян Павел Ефимович

Действителен: с 19.01.2016 по 16.09.2019

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Информационные технологии

Уровень образования: **высшее образование - бакалавриат**

Направление подготовки (специальность): **11.03.04 Электроника и наноэлектроника**

Направленность (профиль): **Промышленная электроника**

Форма обучения: **очная**

Факультет: **ФЭТ, Факультет электронной техники**

Кафедра: **ПрЭ, Кафедра промышленной электроники**

Курс: **1**

Семестр: **1, 2**

Учебный план набора 2015 года

Распределение рабочего времени

№	Виды учебной деятельности	1 семестр	2 семестр	Всего	Единицы
1	Лекции	20	20	40	часов
2	Практические занятия	18	18	36	часов
3	Лабораторные занятия	16	16	32	часов
4	Всего аудиторных занятий	54	54	108	часов
5	Из них в интерактивной форме	10	14	24	часов
6	Самостоятельная работа	54	54	108	часов
7	Всего (без экзамена)	108	108	216	часов
8	Подготовка и сдача экзамена	36	36	72	часов
9	Общая трудоемкость	144	144	288	часов
		4.0	4.0	8.0	З.Е

Экзамен: 1, 2 семестр

Томск 2017

ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЙ

Рабочая программа составлена с учетом требований Федерального Государственного образовательного стандарта высшего образования (ФГОС ВО) по направлению подготовки (специальности) 11.03.04 Электроника и нанoeлектроника, утвержденного «__» _____ 20__ года, рассмотрена и утверждена на заседании кафедры «__» _____ 20__ года, протокол №_____.

Разработчики:

зав. кафедрой, профессор каф. ПрЭ _____ Михальченко С. Г.

Заведующий обеспечивающей каф.
ПрЭ

_____ Михальченко С. Г.

Рабочая программа согласована с факультетом, профилирующей и выпускающей кафедрами направления подготовки (специальности).

Декан ФЭТ

_____ Воронин А. И.

Заведующий выпускающей каф.
ПрЭ

_____ Михальченко С. Г.

Эксперты:

Зам. зав. кафедрой ПрЭ по
методической работе, профессор
каф. ПрЭ

_____ Легостаев Н. С.

1. Цели и задачи дисциплины

1.1. Цели дисциплины

Целью преподавания дисциплины «Информационные технологии» является изучение основ современных способов обработки информации с использованием средств вычислительной техники, знакомство с популярными программными продуктами, применяемыми как в инженерных расчетах, так в офисных технологиях.

1.2. Задачи дисциплины

– Задачи изучения дисциплины «Информационные технологии» состоят в последовательном освоении материала по основам вычислительной техники и по ее применению в решении учебных и исследовательских задач. В ходе изучения дисциплины «Информационные технологии» студенты знакомятся с устройством, принципами работы компьютера, получают представление о системном и прикладном программном обеспечении, овладевают навыками практической работы с компонентами MS Office. К задачам освоения дисциплины относится изучение пакета математических расчетов MathCAD и основ программирования на языке C++.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Информационные технологии» (Б1.Б.1) относится к блоку 1 (базовая часть).

Дисциплина базируется на начальных знаниях, приобретенных студентом в школьной программе в части информатики. Курс читается с первого семестра, предшествующих дисциплин нет.

Последующими дисциплинами являются: Схемотехника, Программирование и отладка микроконтроллеров, Микропроцессорные устройства и системы, Математическое моделирование и программирование, Операционные системы, Методы анализа и расчета электронных схем.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

– ОПК-6 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий;

– ОПК-7 способностью учитывать современные тенденции развития электроники, измерительной и вычислительной техники, информационных технологий в своей профессиональной деятельности;

– ОПК-9 способностью использовать навыки работы с компьютером, владеть методами информационных технологий, соблюдать основные требования информационной безопасности;

В результате изучения дисциплины студент должен:

– **знать** принципы работы персональных компьютеров, идеологию современных операционных систем, основные методы разработки алгоритмов и программ, процесс компиляции и создания программного продукта, способы размещения в памяти компьютера структур данных, используемых для представления типовых информационных объектов и обращения к ним, типовые алгоритмы обработки данных, принципы использования прикладных математических пакетов.

– **уметь** давать стратегическую оценку решаемой технической задачи, основывающуюся на понимании и ясном представлении целей исследований и абстрагировании от шаблонов и алгоритмов поиска решений; решать задачи обработки данных с помощью современных инструментальных средств конечного пользователя (MatCAD); создавать, отлаживать и тестировать программы на платформеннонезависимом языке высокого уровня (C++); представлять результаты исследований в удобном формате (MsOffice).

– **владеть** инструментами создания современных программных продуктов - отладочными средами высокого уровня; навыками написания, тестирования и отладки программных средств; навыками постановки научно-технических задач, выбора методов их решения, получения и предоставления результатов, интерпретации и анализа полученных данных.

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 8.0 зачетных единицы и представлена в таблице 4.1.

Таблица 4.1 – Трудоемкость дисциплины

Виды учебной деятельности	Всего часов	Семестры	
		1 семестр	2 семестр
Аудиторные занятия (всего)	108	54	54
Лекции	40	20	20
Практические занятия	36	18	18
Лабораторные занятия	32	16	16
Из них в интерактивной форме	24	10	14
Самостоятельная работа (всего)	108	54	54
Оформление отчетов по лабораторным работам	24	12	12
Проработка лекционного материала	40	20	20
Подготовка к практическим занятиям, семинарам	44	22	22
Всего (без экзамена)	216	108	108
Подготовка и сдача экзамена	72	36	36
Общая трудоемкость ч	288	144	144
Зачетные Единицы Трудоемкости	8.0	4.0	4.0

5. Содержание дисциплины

5.1. Разделы дисциплины и виды занятий

Разделы дисциплины и виды занятий приведены в таблице 5.1.

Таблица 5.1 – Разделы дисциплины и виды занятий

Названия разделов дисциплины	Лекции	Практические занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Всего часов (без экз.)	Формируемые компетенции
1 Средства обработки информационных ресурсов. Понятие алгоритма. Обращение к данным. Алгоритмические конструкции. Блок-схемы. Операторы.	4	8	0	10	22	ОПК-6, ОПК-7, ОПК-9
2 Обзор вычислительных математических пакетов. Принципы обращения к ячейкам памяти. Адрес переменной. Указатели.	4	2	4	14	24	ОПК-6, ОПК-7, ОПК-9
3 Подпрограммы: заголовок, описание, реализация алгоритма, вызов подпрограммы, передача параметров в тело функции.	4	2	4	12	22	ОПК-6, ОПК-7, ОПК-9
4 Массивы. Статические и динамические объекты, адресация. Одномерные и двумерные массивы.	6	2	8	10	26	ОПК-6, ОПК-7, ОПК-9
5 Возможности представления информации. Типы файлового	2	4	0	8	14	ОПК-6, ОПК-7,

хранения, расширения файлов. Стандартные подпрограммы обработки данных. MsOffice.						ОПК-9
Итого за семестр	20	18	16	54	108	
2 семестр						
6 Работа с символьными массивами. Потоковый ввод-вывод. Динамические строки.	4	4	0	10	18	ОПК-6, ОПК-7, ОПК-9
7 Файловая система. Программная реализация. Дескриптор файла.	4	4	4	12	24	ОПК-6, ОПК-7, ОПК-9
8 Структурированные типы данных, битовые поля, объединения. Приемы программирования микроконтроллеров, битовые операции.	4	2	8	12	26	ОПК-6, ОПК-7, ОПК-9
9 Понятие класса. Поля и методы класса. Спецификаторы доступа. Статические и динамические объекты класса.	4	4	4	12	24	ОПК-6, ОПК-7, ОПК-9
10 Доступ к данным. Информационная безопасность.	4	4	0	8	16	ОПК-6, ОПК-7, ОПК-9
Итого за семестр	20	18	16	54	108	
Итого	40	36	32	108	216	

5.2. Содержание разделов дисциплины (по лекциям)

Содержание разделов дисциплин (по лекциям) приведено в таблице 5.2.

Таблица 5.2 - Содержание разделов дисциплин (по лекциям)

Названия разделов	Содержание разделов дисциплины по лекциям	Трудоемкость, ч	Формируемые компетенции
1 семестр			
1 Средства обработки информационных ресурсов. Понятие алгоритма. Обращение к данным. Алгоритмические конструкции. Блок-схемы. Операторы.	Понятие информации. Предмет информатики. Информационные процессы. Информатизация общества. Компьютеры. Технология проектирования и отладки программ. Инструментальные средства программирования. Основные принципы создания программного обеспечения. Основы программирования на языке верхнего уровня (на примере C++). Процесс создания программного кода. Отладка программ. Трассировка программного кода.	2	ОПК-6, ОПК-7
	Алгоритмические конструкции. Операторы выбора. Перечисляемый тип данных. Операторы цикла. Использование переменных логического типа. Оператор безусловного перехода. Организация диалога с пользователем.	2	
	Итого	4	

2 Обзор вычислительных математических пакетов. Принципы обращения к ячейкам памяти. Адрес переменной. Указатели.	Система компьютерной алгебры Mathematica. Пакет символьной математики MAPLE. Пакет математических и инженерных вычислений MATLAB. Программный комплекс MathCAD.	2	ОПК-7, ОПК-9
	Статическое и динамическое распределение памяти. Функции динамического распределения памяти. Освобождение памяти. Операторы new и delete. Обращение к переменным "по имени" и "по адресу". Отличие указателя от динамической переменной.	2	
	Итого	4	
3 Подпрограммы: заголовок, описание, реализация алгоритма, вызов подпрограммы, передача параметров в тело функции.	Подпрограммы: процедуры и функции. Структура подпрограммы. Формальные и фактические параметры. Передача параметров в тело функции. Вызов подпрограммы. Возвращение значения, оператор return. Область видимости переменной.	2	ОПК-7, ОПК-9
	Описание и вызов подпрограммы. Прототип подпрограммы. Адрес функции, указатель на подпрограмму. Область видимости переменной. Глобальные и локальные переменные. Перегрузка функций.	2	
	Итого	4	
4 Массивы. Статические и динамические объекты, адресация. Одномерные и двумерные массивы.	Массивы - хранилище однотипных данных. Одномерные (вектора) и многомерные (матрицы) массивы. Описание массива, обращение к элементам массива по индексу. Генератор случайных чисел. Работа с массивами в цикле.	2	ОПК-6, ОПК-7
	Статические и динамические массивы. Функции calloc(), malloc() и free(). Адрес массива = адрес начальной ячейки. Указатель на массив. Передача массива в функцию. Динамические одномерные и двумерные массивы. Обращение к элементам массива "адрес+смещение".	2	
	Двумерные статические и динамические. Три способа размещения в памяти двумерных массивов. Освобождение памяти. Обращение к ячейкам двумерного массива.	2	
	Итого	6	
5 Возможности представления информации. Типы файлового хранения, расширения файлов. Стандартные подпрограммы обработки данных. MsOffice.	Обращение к оборудованию ПК. BIOS. Setup BIOS. Драйверы. Работа с аудио-, видео- и графической информацией. Кодер/декодер. Приложения для работы с текстом (Word), таблицами (Excel), структурированными данными (Access) и презентациями (PowerPoint).	2	ОПК-6, ОПК-7
	Итого	2	
Итого за семестр		20	
2 семестр			
6 Работа с	Строки символов. Строка – массив символов. Вывод	2	ОПК-6,

символьными массивами. Потоковый ввод-вывод. Динамические строки.	строки на экран. Последний элемент строки. Указатель на строку.		ОПК-9
	Указатель на строку. Копирование и сравнение строк. Статические и динамические строки. Функции преобразования строковых типов данных.	2	
	Итого	4	
7 Файловая система. Программная реализация. Дескриптор файла.	Файловые подсистемы ОС, хранение данных на диске. Дескриптор файла в программе. Доступ к файлу, совместный доступ, транзакции. Файловые операции (связать, открыть, закрыть, читать, писать, определить конец).	2	ОПК-6, ОПК-7
	Работа с файлами при помощи потоков ввода-вывода. Библиотека . Файловые операции. Поиск в файле.	2	
	Итого	4	
8 Структурированные типы данных, битовые поля, объединения. Приемы программирования микроконтроллеров, битовые операции.	Структуры. Описание в программе, доступ к полям структуры. Размещение в памяти. Указатели на структуру. Статические и динамические переменные структурного типа. Битовые поля. Объединения. Статические и динамические переменные структурного типа.	2	ОПК-7, ОПК-9
	Приемы программирования микроконтроллеров, битовые операции. Поразрядные логические операции. Поразрядные операции сдвига. Обращение к разрядам при помощи битовых полей.	2	
	Итого	4	
9 Понятие класса. Поля и методы класса. Спецификаторы доступа. Статические и динамические объекты класса.	Введение в понятие "класс". Поля и методы класса. Спецификаторы доступа, использование set- и get-методов. Конструктор и деструктор.	2	ОПК-6, ОПК-9
	Указатель на объект класса. Статические и динамические объекты класса. Конструктор и деструктор для статических и динамических объектов класса. Отделение интерфейса программы от реализации. Дружественные функции. Перегрузка операторов. Наследование.	2	
	Итого	4	
10 Доступ к данным. Информационная безопасность.	Программный комплекс MathCAD. Структура программы. Численные и аналитические вычисления, точность вычислений. Вывод графиков. Алгоритмические возможности MathCAD. Операторы, операторные блоки. Матричные операции MathCAD. Встроенные функции.	2	ОПК-6, ОПК-7
	Компьютерные сети, вопросы информационной безопасности. Локальные и глобальные компьютерные сети. Модель OSI. Адресация в сети, форматы обмена данными (сетевые протоколы). Программное обеспечение для работы в сетях. Службы сети Интернет. Угрозы информационных атак. Компьютерные вирусы.	2	

	Итого	4	
Итого за семестр		20	
Итого		40	

5.3. Разделы дисциплины и междисциплинарные связи с обеспечивающими (предыдущими) и обеспечиваемыми (последующими) дисциплинами

Разделы дисциплины и междисциплинарные связи с обеспечивающими (предыдущими) и обеспечиваемыми (последующими) дисциплинами представлены в таблице 5.3.

Таблица 5.3 - Разделы дисциплины и междисциплинарные связи

Наименование дисциплин	№ разделов данной дисциплины, для которых необходимо изучение обеспечивающих и обеспечиваемых дисциплин									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Последующие дисциплины										
1 Схемотехника	+		+		+			+	+	
2 Программирование и отладка микроконтроллеров	+	+		+				+	+	
3 Микропроцессорные устройства и системы	+		+					+		+
4 Математическое моделирование и программирование	+		+		+		+		+	
5 Операционные системы		+		+		+		+		+
6 Методы анализа и расчета электронных схем		+		+	+		+		+	+

5.4. Соответствие компетенций, формируемых при изучении дисциплины, и видов занятий

Соответствие компетенций, формируемых при изучении дисциплины, и видов занятий представлено в таблице 5.4

Таблица 5.4 – Соответствие компетенций и видов занятий, формируемых при изучении дисциплины

Компетенции	Виды занятий				Формы контроля
	Лекции	Практические занятия	Лабораторные занятия	Самостоятельная работа	
ОПК-6	+	+	+	+	Отчет по индивидуальному заданию, Отчет по лабораторной работе, Опрос на занятиях
ОПК-7	+	+	+	+	Отчет по индивидуальному заданию, Отчет по лабораторной работе, Опрос на занятиях
ОПК-9	+	+	+	+	Отчет по индивидуальному заданию, Отчет по лабораторной работе, Опрос на занятиях

6. Интерактивные методы и формы организации обучения

Технологии интерактивного обучения при разных формах занятий в часах приведены в таблице 6.1

Таблица 6.1 – Технологии интерактивного обучения при разных формах занятий в часах

Методы	Интерактивные лекции	Интерактивные лабораторные занятия	Интерактивные практические занятия	Всего
1 семестр				
Исследовательский метод	2	2	2	6
Решение ситуационных задач		2	2	4
Итого за семестр:	2	4	4	10
2 семестр				
Поисковый метод		2	2	4
Исследовательский метод	2	2	2	6
Решение ситуационных задач			4	4
Итого за семестр:	2	4	8	14
Итого	4	8	12	24

7. Лабораторные работы

Наименование лабораторных работ приведено в таблице 7.1.

Таблица 7.1 – Наименование лабораторных работ

Названия разделов	Наименование лабораторных работ	Трудоемкость, ч	Формируемые компетенции
1 семестр			
2 Обзор вычислительных математических пакетов. Принципы обращения к ячейкам памяти. Адрес переменной. Указатели.	Научиться работать со статическими и динамическими переменными. Освоить применение операций адресации и разадресации. Научиться выделять память под динамические переменные и освобождать ее при помощи операторов new и delete. Освоить обращение к динамическим объектам. Научиться выделять память под динамические переменные и освобождать ее при помощи функций calloc, malloc и free. Научиться визуализировать адреса статических и динамических объектов.	4	ОПК-6, ОПК-9
	Итого	4	
3 Подпрограммы: заголовок, описание, реализация алгоритма, вызов подпрограммы, передача параметров в тело функции.	Научиться создавать подпрограммы и вызывать их из тела основной функции. Освоить применение оператора return, возвращающего значение функции. Научиться передавать параметры в функцию и корректно возвращать значения – результаты вычислений из функции. Освоить передачу параметров в функцию по значению, по ссылке и по указателю. Научиться создавать прототипы функций, освоить перегрузку функций. Изучить функции библиотеки math.h. Научиться пользоваться средствами пошаговой трассировки кода и просмотра текущих значений переменных.	4	ОПК-6, ОПК-7

	Итого	4	
4 Массивы. Статические и динамические объекты, адресация. Одномерные и двумерные массивы.	Научиться создавать массивы, выделять память под элементы массива и инициировать их значениями. Научиться обращаться к элементам массивов как при помощи оператора имя[индекс], так и посредством методики *(адрес+смещение). Освоить понятия: адрес массива, адрес элемента массива, смещение, индекс. Освоить пошаговую трассировку программы с массивами, научиться отражать в окне watch элементы массива и их адреса. Научиться передавать массив в функцию.	4	ОПК-7, ОПК-9
	Освоить способ динамического захвата и освобождения памяти под двумерные массивы данных (матрицы) – при помощи оператора new и посредством функций malloc() и calloc(). Повторить понятия, операции и закрепить умения и навыки матричной алгебры. Уяснить практическую разницу и сходство в языке C++ понятий «массив» и «указатель». Повысить навыки отладки программного кода на C++, трассировки программы и просмотра значений переменных в окне Watch.	4	
	Итого	8	
Итого за семестр		16	
2 семестр			
7 Файловая система. Программная реализация. Дескриптор файла.	Научиться работать с файловыми переменными посредством подпрограмм библиотек fstream.h и stdio.h. Закрепить навыки работы со строками. Научиться открывать файлы для записи и чтения, создавать и уничтожать файлы, определять конец файла.	4	ОПК-7, ОПК-9
	Итого	4	
8 Структурированные типы данных, битовые поля, объединения. Приемы программирования микроконтроллеров, битовые операции.	Освоить умение работать со структурами данных. Научиться создавать новый комбинированный тип данных – структуру. Научиться обращаться к статическим и динамическим переменным этого типа и к массиву структур. Закрепить навыки работы с файлами и символьными строками.	4	ОПК-6, ОПК-7
	Освоить умение работать с разрядами в байте. Научиться изменять произвольный бит в байте, не меня остальных. Выводить на экран двоичный код переменной произвольного типа. Повысить понимание преобразований двоичного формата. Применять операции поразрядного сдвига и поразрядные логические операции, а также при помощи структур объединение (union) и битовые поля.	4	
	Итого	8	

9 Понятие класса. Поля и методы класса. Спецификаторы доступа. Статические и динамические объекты класса.	Научиться создавать класс и описывать его свойства и методы. Изучить спецификаторы доступа <code>private</code> и <code>public</code> . Применение конструктора, деструктора, <code>set-</code> и <code>get-</code> методов. Работа с объектами класса: корректно создавать, инициализировать, получать значения свойств, визуализировать и удалять. Интерфейс и реализация класса.	4	ОПК-6, ОПК-7, ОПК-9
	Итого	4	
Итого за семестр		16	
Итого		32	

8. Практические занятия (семинары)

Тематика практических занятий (семинаров) приведено в таблице 8.1.

Таблица 8.1 – Тематика практических занятий (семинаров)

Названия разделов	Темака практических занятий (семинаров)	Трудоемкость, ч	Формируемые компетенции
1 семестр			
1 Средства обработки информационных ресурсов. Понятие алгоритма. Обращение к данным. Алгоритмические конструкции. Блок-схемы. Операторы.	Создание проекта на Visual C++, написать простейшую программу на языке C++, отладить и запустить на выполнение программу. Научиться задавать переменные и константы следующих типов: целого, вещественного, символьного и строкового. Освоить два способа ввода с клавиатуры и вывода на экран значений этих переменных – форматный и потоковый способы. Изучить спецификаторы, форматы ввода-вывода и управляющие символы.	4	ОПК-7, ОПК-9
	Изучить операторы языка C++, научиться применять их при написании программ. Научиться отслеживать значения числовых и логических переменных и выражений в процессе отладки программы. Освоить умение переводить мнемонические выражения в последовательность операторов.	4	
	Итого	8	
2 Обзор вычислительных математических пакетов. Принципы обращения к ячейкам памяти. Адрес переменной. Указатели.	Демонстрация возможностей MathCAD. Получение навыков отладки программы, выполнения вычислений и вывода результатов. Нарботка умения задавать переменные, константы и графики на рабочем поле MathCAD при помощи шаблонов.	2	ОПК-6, ОПК-9
	Итого	2	
3 Подпрограммы: заголовок, описание, реализация алгоритма, вызов подпрограммы, передача параметров в	Научиться оформлять блок-схему программы в соответствии с ЕСКД. Дерево вызова процедур и список формальных параметров подпрограммы. Соотнесение фактических параметров с формальными, обращение к подпрограммам по	2	ОПК-6, ОПК-7

тело функции.	ссылке, по значению и по указателю.		
	Итого	2	
4 Массивы. Статические и динамические объекты, адресация. Одномерные и двумерные массивы.	Работа с матрицами и векторами в MathCAD. Вычисление определителя матрицы A [4×4] путем разложения матрицы по соответствующему столбцу (или строке), сравнить результаты с вычислением определителя при помощи встроенного оператора.	2	ОПК-6, ОПК-9
	Итого	2	
5 Возможности представления информации. Типы файлового хранения, расширения файлов. Стандартные подпрограммы обработки данных. MsOffice.	Подтверждение умений и навыков работы со следующим ПО: приложениями для работы с текстом (Word), таблицами (Excel), структурированными данными (Access) и презентациями (PowerPoint).	4	ОПК-7, ОПК-9
	Итого	4	
Итого за семестр		18	
2 семестр			
6 Работа с символьными массивами. Поточный ввод-вывод. Динамические строки.	Научиться работать со строками. Освоить способ динамического захвата и освобождения памяти под символьные массивы. Уяснить разницу между понятиями «размер массива символов» и «длина строки» при помощи функций sizeof и strlen. Освоить функции библиотеки «string.h». Научится переводить числовые данные в строковые и обратно.	4	ОПК-6, ОПК-7
	Итого	4	
7 Файловая система. Программная реализация. Дескриптор файла.	Операционная система. Файловые таблицы. Обращение к оборудованию ПК. BIOS. Setup BIOS. Драйверы. Работа с аудио-, видео- и графической информацией. Кодер/декодер.	4	ОПК-6, ОПК-9
	Итого	4	
8 Структурированные типы данных, битовые поля, объединения. Приемы программирования микроконтроллеров, битовые операции.	Работа с отдельными разрядами в байте. Использование объединения (union) и структуры "битовых полей". Размещение в статической и динамической памяти ячеек данных типов.	2	ОПК-7, ОПК-9
	Итого	2	
9 Понятие класса. Поля и методы класса. Спецификаторы доступа. Статические и динамические объекты класса.	Создание класса и описание его свойств и методов. Спецификаторы доступа private и public. Применение конструктора, деструктора, set- и get-методов. Работа с объектами класса: корректно создавать, инициализировать, получать значения свойств, визуализировать и удалять.	4	ОПК-6, ОПК-7
	Итого	4	
10 Доступ к данным.	Информационная безопасность. Классы и их	4	ОПК-6,

Информационная безопасность.	реализация. Отделение интерфейса класса от реализации класса в соответствующих *.h и *.cpp файлах, корректное подключение их к проекту, использование "препроцессорной обертки".		ОПК-9
	Итого	4	
Итого за семестр		18	
Итого		36	

9. Самостоятельная работа

Виды самостоятельной работы, трудоемкость и формируемые компетенции представлены в таблице 9.1.

Таблица 9.1 - Виды самостоятельной работы, трудоемкость и формируемые компетенции

Названия разделов	Виды самостоятельной работы	Трудоемкость, ч	Формируемые компетенции	Формы контроля
1 семестр				
1 Средства обработки информационных ресурсов. Понятие алгоритма. Обращение к данным. Алгоритмические конструкции. Блок-схемы. Операторы.	Подготовка к практическим занятиям, семинарам	6	ОПК-6, ОПК-7, ОПК-9	Опрос на занятиях, Отчет по индивидуальному заданию
	Проработка лекционного материала	4		
	Итого	10		
2 Обзор вычислительных математических пакетов. Принципы обращения к ячейкам памяти. Адрес переменной. Указатели.	Подготовка к практическим занятиям, семинарам	6	ОПК-6, ОПК-9	Опрос на занятиях, Отчет по индивидуальному заданию, Отчет по лабораторной работе
	Проработка лекционного материала	4		
	Оформление отчетов по лабораторным работам	4		
	Итого	14		
3 Подпрограммы: заголовок, описание, реализация алгоритма, вызов подпрограммы, передача параметров в тело функции.	Подготовка к практическим занятиям, семинарам	4	ОПК-6, ОПК-7, ОПК-9	Опрос на занятиях, Отчет по индивидуальному заданию, Отчет по лабораторной работе
	Проработка лекционного материала	4		
	Оформление отчетов по лабораторным работам	4		
	Итого	12		
4 Массивы. Статические и динамические объекты, адресация. Одномерные и двумерные массивы.	Подготовка к практическим занятиям, семинарам	2	ОПК-6, ОПК-9, ОПК-7	Опрос на занятиях, Отчет по индивидуальному заданию, Отчет по лабораторной работе
	Проработка лекционного материала	4		
	Оформление отчетов по лабораторным работам	4		
	Итого	10		
5 Возможности представления информации. Типы	Подготовка к практическим занятиям, семинарам	4	ОПК-6, ОПК-7, ОПК-9	Опрос на занятиях, Отчет по
	Проработка лекционного	4		

файлового хранения, расширения файлов. Стандартные подпрограммы обработки данных. MsOffice.	материала			индивидуальному заданию
	Итого	8		
Итого за семестр		54		
	Подготовка и сдача экзамена	36		Экзамен
2 семестр				
6 Работа с символьными массивами. Поточковый ввод-вывод. Динамические строки.	Подготовка к практическим занятиям, семинарам	6	ОПК-6, ОПК-9, ОПК-7	Опрос на занятиях, Отчет по индивидуальному заданию
	Проработка лекционного материала	4		
	Итого	10		
7 Файловая система. Программная реализация. Дескриптор файла.	Подготовка к практическим занятиям, семинарам	4	ОПК-6, ОПК-9, ОПК-7	Опрос на занятиях, Отчет по индивидуальному заданию, Отчет по лабораторной работе
	Проработка лекционного материала	4		
	Оформление отчетов по лабораторным работам	4		
	Итого	12		
8 Структурированные типы данных, битовые поля, объединения. Приемы программирования микроконтроллеров, битовые операции.	Подготовка к практическим занятиям, семинарам	4	ОПК-6, ОПК-7, ОПК-9	Опрос на занятиях, Отчет по индивидуальному заданию, Отчет по лабораторной работе
	Проработка лекционного материала	4		
	Оформление отчетов по лабораторным работам	4		
	Итого	12		
9 Понятие класса. Поля и методы класса. Спецификаторы доступа. Статические и динамические объекты класса.	Подготовка к практическим занятиям, семинарам	4	ОПК-6, ОПК-7, ОПК-9	Опрос на занятиях, Отчет по индивидуальному заданию, Отчет по лабораторной работе
	Проработка лекционного материала	4		
	Оформление отчетов по лабораторным работам	4		
	Итого	12		
10 Доступ к данным. Информационная безопасность.	Подготовка к практическим занятиям, семинарам	4	ОПК-6, ОПК-7, ОПК-9	Опрос на занятиях, Отчет по индивидуальному заданию
	Проработка лекционного материала	4		
	Итого	8		
Итого за семестр		54		
	Подготовка и сдача экзамена	36		Экзамен
Итого		180		

10. Курсовая работа (проект)

Не предусмотрено РУП

11. Рейтинговая система для оценки успеваемости студентов

11.1. Балльные оценки для элементов контроля

Таблица 11.1 – Балльные оценки для элементов контроля

Элементы учебной деятельности	Максимальный балл на 1-ую КТ с начала семестра	Максимальный балл за период между 1КТ и 2КТ	Максимальный балл за период между 2КТ и на конец семестра	Всего за семестр
1 семестр				
Опрос на занятиях	4	3	3	10
Отчет по индивидуальному заданию	10	10	10	30
Отчет по лабораторной работе	10	10	10	30
Итого максимум за период	24	23	23	70
Экзамен				30
Нарастающим итогом	24	47	70	100
2 семестр				
Опрос на занятиях	4	3	3	10
Отчет по индивидуальному заданию	10	10	10	30
Отчет по лабораторной работе	10	10	10	30
Итого максимум за период	24	23	23	70
Экзамен				30
Нарастающим итогом	24	47	70	100

11.2. Пересчет баллов в оценки за контрольные точки

Пересчет баллов в оценки за контрольные точки представлен в таблице 11.2.

Таблица 11.2 – Пересчет баллов в оценки за контрольные точки

Баллы на дату контрольной точки	Оценка
≥ 90% от максимальной суммы баллов на дату КТ	5
От 70% до 89% от максимальной суммы баллов на дату КТ	4
От 60% до 69% от максимальной суммы баллов на дату КТ	3
< 60% от максимальной суммы баллов на дату КТ	2

11.3. Пересчет суммы баллов в традиционную и международную оценку

Пересчет суммы баллов в традиционную и международную оценку представлен в таблице 11.3.

Таблица 11.3 – Пересчет суммы баллов в традиционную и международную оценку

Оценка (ГОС)	Итоговая сумма баллов, учитывает успешно сданный экзамен	Оценка (ECTS)
5 (отлично) (зачтено)	90 - 100	A (отлично)
4 (хорошо) (зачтено)	85 - 89	B (очень хорошо)
	75 - 84	C (хорошо)
	70 - 74	D (удовлетворительно)
65 - 69		
3 (удовлетворительно) (зачтено)	60 - 64	E (посредственно)
	Ниже 60 баллов	F (неудовлетворительно)

12. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

12.1. Основная литература

1. Михальченко Сергей Геннадьевич Информационное обеспечение задач расчета и проектирования электрических схем: моногр. / С. Г. Михальченко. – Томск: Изд-во Томск. гос. ун-та систем упр. и радиоэлектроники, 2016. – 200 с. : ил., табл. – Библиогр.: с. 192. [Электронный ресурс]. - <http://ie.tusur.ru/docs/msg/io.rar>

12.2. Дополнительная литература

1. Информатика. Базовый курс: Учебник для вузов / С. В. Симонович [и др.] ; ред. С. В. Симонович. – 2-е изд. – СПб. : Питер, 2007. – 639 с. (наличие в библиотеке ТУСУР - 57 экз.)

2. Компьютерные технологии в науке, образовании и производстве электронной техники / Кручинин В.В., Тановицкий Ю.Н., Хомич С.Л. – Томск, 2012. – 154 с. [Электронный ресурс] - Режим доступа: <http://edu.tusur.ru/training/publications/967>

3. Саликаев, Юрий Рафаэльевич. Компьютерное моделирование и проектирование [Электронный ресурс] : учебное пособие / Ю. Р. Саликаев; Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники. – Электрон. текстовые дан. – Томск: [б. и.], 2012. – on-line, 94 с. [Электронный ресурс] - Режим доступа: <http://edu.tusur.ru/training/publications/2548>

12.3 Учебно-методические пособия

12.3.1. Обязательные учебно-методические пособия

1. Михальченко С.Г. Информационные технологии. Часть 1. Программирование на С++ [Электронный ресурс]: Руководство по организации самостоятельной работы студентов / С. Г. Михальченко; Томск. гос. ун-т сист. упр. и радиоэлектроники, Кафедра промышленной электроники – Томск: ТУСУР, 2015. – 164 с. : ил., табл., прил. – Библиогр.: с. 162. [Электронный ресурс]. - http://ie.tusur.ru/docs/msg/it_1.rar

2. Михальченко С.Г. Информационные технологии. Часть 2. Профессиональные математические пакеты [Электронный ресурс]: Руководство по организации самостоятельной работы студентов / С. Г. Михальченко; Томск. гос. ун-т сист. упр. и радиоэлектроники, Кафедра промышленной электроники – Томск: ТУСУР, 2015. – 128 с. : ил., табл., прил. – Библиогр.: с. 97. [Электронный ресурс]. - http://ie.tusur.ru/docs/msg/it_2.rar

3. Михальченко С. Г. Профессиональные математические пакеты. Лабораторный практикум / С. Г. Михальченко; Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники, Кафедра промышленной электроники – Томск: ТУСУР, 2017. – 84 с.: ил., табл., прил. – Библиогр.: с. 65. [Электронный ресурс]. - <http://ie.tusur.ru/docs/msg/pmp.rar>

4. Михальченко С. Г. Профессиональные математические пакеты. Учебно-методическое пособие по проведению практических работ / С. Г. Михальченко; Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники, Кафедра промышленной электроники – Томск: ТУСУР, 2017. – 86 с. : ил., табл., прил. – Библиогр.: с. 72. [Электронный ресурс]. - <http://ie.tusur.ru/docs/msg/pmp.rar>

12.3.2 Учебно-методические пособия для лиц с ограниченными возможностями здоровья

Учебно-методические материалы для самостоятельной и аудиторной работы обучающихся из числа инвалидов предоставляются в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации.

Для лиц с нарушениями зрения:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме увеличенным шрифтом.

Для лиц с нарушениями слуха:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме.

12.4. Базы данных, информационно-справочные, поисковые системы и требуемое программное обеспечение

1. Mathematica. Система компьютерной алгебры компании Wolfram Research. Официальный сайт компании Wolfram Research <http://www.wolfram.com>. Способ доступа: <http://www.wolfram.com/mathematica/>.

2. Maple. Программный пакет компьютерной алгебры компании Waterloo Maple Inc. Официальный сайт: <http://www.maplesoft.com/>. Способ доступа: <http://www.maplesoft.com/products/Maple/index.aspx>.

3. MatLab. Пакет математических и инженерных вычислений. Официальный сайт компании-разработчика MathWorks <http://www.mathworks.com/>. Способ доступа: <http://www.mathworks.com/products/matlab/>.

4. MathCad. Система компьютерных вычислений. Официальный сайт компании-разработчика Mathsoft <http://www.mathsoft.com/>, в составе РТС Community <http://communities.ptc.com>. Способ доступа: <http://www.mathcad.com/>, <http://communities.ptc.com/community/mathcad>

13. Материально-техническое обеспечение дисциплины

13.1. Общие требования к материально-техническому обеспечению дисциплины

13.1.1. Материально-техническое обеспечение для лекционных занятий

Для проведения занятий лекционного типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации используется учебная аудитория, с количеством посадочных мест не менее 60, оборудованная видеопроектором с экраном, маркерной доской и стандартной учебной мебелью. Имеются наглядные пособия в виде презентаций по лекционным разделам дисциплины.

13.1.2. Материально-техническое обеспечение для практических занятий

Количество индивидуальных рабочих мест в вычислительном классе определяет разбивку группы на подгруппы таким образом, чтобы у каждого студента имелась возможность выполнять индивидуальное задание по практике и лабораторную работу на отдельном компьютере. Для проведения практических (семинарских) занятий используется учебная аудитория, расположенная по адресу 634034, Томская область, г. Томск, Вершинина улица, д. 74, 3 этаж, ауд. 201-б, 301-б или 338. Состав оборудования: учебная мебель, доска магнитно-маркерная; видеопроектор, коммутатор; персональные компьютеры класса не ниже ПЭВМ INTEL Celeron D336 2.8ГГц. - 16 шт. Используется лицензионное программное обеспечение. Имеется помещения для хранения и профилактического обслуживания учебного оборудования.

13.1.3. Материально-техническое обеспечение для лабораторных работ

Количество индивидуальных рабочих мест в вычислительном классе определяет разбивку группы на подгруппы таким образом, чтобы у каждого студента имелась возможность выполнять индивидуальное задание по лабораторной работе на отдельном компьютере. Для проведения лабораторных работ используется учебная аудитория, расположенная по адресу 634034, Томская

область, г. Томск, Вершинина улица, д. 74, 3 этаж, ауд. 201-б, 301-б или 338. Состав оборудования: учебная мебель, доска магнитно-маркерная; видеопроектор, коммутатор; персональные компьютеры класса не ниже ПЭВМ INTEL Celeron D336 2.8ГГц. - 16 шт. Используется лицензионное программное обеспечение. Имеется помещения для хранения и профилактического обслуживания учебного оборудования.

13.1.4. Материально-техническое обеспечение для самостоятельной работы

Для самостоятельной работы используется учебная аудитория, расположенная по адресу 634034, г. Томск, ул. Вершинина, 74, 1 этаж, ауд. 222, 224. Состав оборудования: учебная мебель, демонстрационная доска.

13.2. Материально-техническое обеспечение дисциплины для лиц с ограниченными возможностями здоровья

Освоение дисциплины лицами с ОВЗ осуществляется с использованием средств обучения общего и специального назначения.

При обучении студентов с нарушениями слуха предусмотрено использование звукоусиливающей аппаратуры, мультимедийных средств и других технических средств приема/передачи учебной информации в доступных формах для студентов с нарушениями слуха, мобильной системы обучения для студентов с инвалидностью, портативной индукционной системы. Учебная аудитория, в которой обучаются студенты с нарушением слуха, оборудована компьютерной техникой, аудиотехникой, видеотехникой, электронной доской, мультимедийной системой.

При обучении студентов с нарушениями зрениями предусмотрено использование в лекционных и учебных аудиториях возможности просмотра удаленных объектов (например, текста на доске или слайда на экране) при помощи видеоувеличителей для удаленного просмотра.

При обучении студентов с нарушениями опорно-двигательного аппарата используются альтернативные устройства ввода информации и другие технические средства приема/передачи учебной информации в доступных формах для студентов с нарушениями опорно-двигательного аппарата, мобильной системы обучения для людей с инвалидностью.

14. Фонд оценочных средств

14.1. Основные требования к фонду оценочных средств и методические рекомендации

Фонд оценочных средств и типовые контрольные задания, используемые для оценки сформированности и освоения закрепленных за дисциплиной компетенций при проведении текущей, промежуточной аттестации по дисциплине приведен в приложении к рабочей программе.

Дисциплина является обеспечивающей, формируемые компетенции требуются для освоения предметов, непосредственно относящихся к электронике и наноэлектронике, силовой электронике (power electronics) и промышленной электронике (industrial electronics). В связи с этим при проведении всех видов занятий и форм контроля необходимо заострять внимание обучающихся на практическом применении получаемых компетенций в предметной области будущей профессиональной деятельности.

14.2 Требования к фонду оценочных средств для лиц с ограниченными возможностями здоровья

Для студентов с инвалидностью предусмотрены дополнительные оценочные средства, перечень которых указан в таблице.

Таблица 14 – Дополнительные средства оценивания для студентов с инвалидностью

Категории студентов	Виды дополнительных оценочных средств	Формы контроля и оценки результатов обучения
С нарушениями слуха	Тесты, письменные самостоятельные работы, вопросы к зачету, контрольные работы	Преимущественно письменная проверка
С нарушениями зрения	Собеседование по вопросам к зачету, опрос по терминам	Преимущественно устная проверка (индивидуально)

С нарушениями опорно-двигательного аппарата	Решение дистанционных тестов, контрольные работы, письменные самостоятельные работы, вопросы к зачету	Преимущественно дистанционными методами
С ограничениями по общемедицинским показаниям	Тесты, письменные самостоятельные работы, вопросы к зачету, контрольные работы, устные ответы	Преимущественно проверка методами, исходя из состояния обучающегося на момент проверки

14.3 Методические рекомендации по оценочным средствам для лиц с ограниченными возможностями здоровья

Для студентов с ОВЗ предусматривается доступная форма предоставления заданий оценочных средств, а именно:

- в печатной форме;
- в печатной форме с увеличенным шрифтом;
- в форме электронного документа;
- методом чтения ассистентом задания вслух;
- предоставление задания с использованием сурдоперевода.

Студентам с инвалидностью увеличивается время на подготовку ответов на контрольные вопросы. Для таких студентов предусматривается доступная форма предоставления ответов на задания, а именно:

- письменно на бумаге;
- набор ответов на компьютере;
- набор ответов с использованием услуг ассистента;
- представление ответов устно.

Процедура оценивания результатов обучения инвалидов по дисциплине предусматривает предоставление информации в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

Для лиц с нарушениями зрения:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме увеличенным шрифтом.

Для лиц с нарушениями слуха:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в форме электронного документа;
- в печатной форме.

При необходимости для обучающихся с инвалидностью процедура оценивания результатов обучения может проводиться в несколько этапов.

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

**«ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ
УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»
(ТУСУР)**

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по учебной работе
_____ П. Е. Троян
«__» _____ 20__ г.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ

Информационные технологии

Уровень образования: **высшее образование - бакалавриат**

Направление подготовки (специальность): **11.03.04 Электроника и наноэлектроника**

Направленность (профиль): **Промышленная электроника**

Форма обучения: **очная**

Факультет: **ФЭТ, Факультет электронной техники**

Кафедра: **ПрЭ, Кафедра промышленной электроники**

Курс: **1**

Семестр: **1, 2**

Учебный план набора 2015 года

Разработчики:

– зав. кафедрой, профессор каф. ПрЭ Михальченко С. Г.

Экзамен: 1, 2 семестр

Томск 2017

1. Введение

Фонд оценочных средств (ФОС) является приложением к рабочей программе дисциплины (практики) и представляет собой совокупность контрольно-измерительных материалов (типовые задачи (задания), контрольные работы, тесты и др.) и методов их использования, предназначенных для измерения уровня достижения студентом установленных результатов обучения.

ФОС по дисциплине (практике) используется при проведении текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации студентов.

Перечень закрепленных за дисциплиной (практикой) компетенций приведен в таблице 1.

Таблица 1 – Перечень закрепленных за дисциплиной компетенций

Код	Формулировка компетенции	Этапы формирования компетенций
ОПК-7	способностью учитывать современные тенденции развития электроники, измерительной и вычислительной техники, информационных технологий в своей профессиональной деятельности	<p>Должен знать принципы работы персональных компьютеров, идеологию современных операционных систем, основные методы разработки алгоритмов и программ, процесс компиляции и создания программного продукта, способы размещения в памяти компьютера структур данных, используемых для представления типовых информационных объектов и обращения к ним, типовые алгоритмы обработки данных, принципы использования прикладных математических пакетов.;</p> <p>Должен уметь давать стратегическую оценку решаемой технической задачи, основывающуюся на понимании и ясном представлении целей исследований и абстрагировании от шаблонов и алгоритмов поиска решений; решать задачи обработки данных с помощью современных инструментальных средств конечного пользователя (MatCAD); создавать, отлаживать и тестировать программы на платформеннонезависимом языке высокого уровня (C++); представлять результаты исследований в удобном формате (MsOffice).;</p> <p>Должен владеть инструментами создания современных программных продуктов - отладочными средами высокого уровня; навыками написания, тестирования и отладки программных средств; навыками постановки научно-технических задач, выбора методов их решения, получения и предоставления результатов, интерпретации и анализа полученных данных.;</p>
ОПК-6	способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий	
ОПК-9	способностью использовать навыки работы с компьютером, владеть методами информационных технологий, соблюдать основные требования информационной безопасности	

Общие характеристики показателей и критериев оценивания компетенций на всех этапах приведены в таблице 2.

Таблица 2 – Общие характеристики показателей и критериев оценивания компетенций по этапам

Показатели и критерии	Знать	Уметь	Владеть
Отлично (высокий уровень)	Обладает фактическими и теоретическими знаниями в пределах изучаемой области с пониманием границ применимости	Обладает диапазоном практических умений, требуемых для развития творческих решений, абстрагирования проблем	Контролирует работу, проводит оценку, совершенствует действия работы
Хорошо (базовый уровень)	Знает факты, принципы, процессы, общие понятия в пределах изучаемой области	Обладает диапазоном практических умений, требуемых для решения определенных проблем в области исследования	Берет ответственность за завершение задач в исследовании, приспособливает свое поведение к обстоятельствам в решении проблем
Удовлетворительно (пороговый уровень)	Обладает базовыми общими знаниями	Обладает основными умениями, требуемыми для выполнения простых задач	Работает при прямом наблюдении

2 Реализация компетенций

2.1 Компетенция ОПК-7

ОПК-7: способностью учитывать современные тенденции развития электроники, измерительной и вычислительной техники, информационных технологий в своей профессиональной деятельности.

Для формирования компетенции необходимо осуществить ряд этапов. Этапы формирования компетенции, применяемые для этого виды занятий и используемые средства оценивания представлены в таблице 3.

Таблица 3 – Этапы формирования компетенции и используемые средства оценивания

Состав	Знать	Уметь	Владеть
Содержание этапов	Знает современные тенденции развития электроники. Представляет эволюцию измерительной и вычислительной техники, видит её перспективы. Оценивает использование информационных технологий в своей профессиональной деятельности.	Обоснованно выбирает для профессиональной деятельности необходимые элементы электронной техники на основе современных тенденции её развития. Оценивает параметры измерительной и вычислительной техники с учетом перспектив использования. Дает стратегическую оценку решаемой технической задачи с точки зрения использования информационных технологий.	Рассчитывает необходимые элементы электронной техники на основе современных тенденций её развития в рамках своей профессиональной деятельности. Рассчитывает параметры измерительной и вычислительной техники с учетом перспектив использования, необходимой вычислительной нагрузки и сетевого трафика. Вычисляет и организует технические и информационные ресурсы, необходимые

			для решения прикладной задачи предметной области.
Виды занятий	<ul style="list-style-type: none"> • Подготовка и сдача экзамена / зачета; • Самостоятельная работа; • Лекции; • Лабораторные занятия; • Практические занятия; • Интерактивные лекции; • Интерактивные лабораторные занятия; • Интерактивные практические занятия; 	<ul style="list-style-type: none"> • Подготовка и сдача экзамена / зачета; • Самостоятельная работа; • Лекции; • Лабораторные занятия; • Практические занятия; • Интерактивные лекции; • Интерактивные лабораторные занятия; • Интерактивные практические занятия; 	<ul style="list-style-type: none"> • Самостоятельная работа; • Лабораторные занятия; • Интерактивные лабораторные занятия; • Интерактивные практические занятия;
Используемые средства оценивания	<ul style="list-style-type: none"> • Отчет по лабораторной работе; • Отчет по индивидуальному заданию; • Опрос на занятиях; • Экзамен; 	<ul style="list-style-type: none"> • Отчет по лабораторной работе; • Отчет по индивидуальному заданию; • Опрос на занятиях; • Экзамен; 	<ul style="list-style-type: none"> • Отчет по лабораторной работе; • Отчет по индивидуальному заданию; • Экзамен;

Формулировка показателей и критериев оценивания данной компетенции приведена в таблице 4.
Таблица 4 – Показатели и критерии оценивания компетенции на этапах

Состав	Знать	Уметь	Владеть
Отлично (высокий уровень)	<ul style="list-style-type: none"> • Знает все современные тенденции развития электроники, способен предсказать направление.; • Во всей полноте представляет эволюцию измерительной и вычислительной техники, видит её перспективы.; • Точно оценивает использование информационных технологий в своей профессиональной деятельности.; 	<ul style="list-style-type: none"> • Обоснованно выбирает для профессиональной деятельности все необходимые элементы электронной техники на основе современных тенденций её развития.; • Оценивает все параметры измерительной и вычислительной техники с учетом перспектив использования в своей профессиональной деятельности.; • Дает стратегическую оценку решаемой технической задачи с точки зрения использования современных и 	<ul style="list-style-type: none"> • Рассчитывает большинство необходимых элементов электронной техники на основе современных тенденций её развития в рамках своей профессиональной деятельности.; • Рассчитывает большинство базовых параметров измерительной и вычислительной техники с учетом перспектив использования, необходимой вычислительной нагрузки и сетевого трафика.; • Вычисляет и организывает

		перспективных информационных технологий.;	технические и информационные ресурсы, необходимые для решения прикладной задачи предметной области.;
Хорошо (базовый уровень)	<ul style="list-style-type: none"> • Знает современные тенденции развития электроники.; • Представляет эволюцию измерительной и вычислительной техники, видит её перспективы.; • Понимает применение информационных технологий в своей профессиональной деятельности.; 	<ul style="list-style-type: none"> • Выбирает для профессиональной деятельности необходимые элементы электронной техники на основе некоторых тенденций её развития.; • Оценивает наиболее важные параметры измерительной и вычислительной техники с учетом перспектив использования в своей профессиональной деятельности.; • Оценивает решаемую техническую задачу с точки зрения использования информационных технологий.; 	<ul style="list-style-type: none"> • Рассчитывает параметры измерительной и вычислительной техники с учетом перспектив использования, необходимой вычислительной нагрузки и сетевого трафика.; • Рассчитывает некоторые параметры электронной техники в рамках своей профессиональной деятельности.; • Описывает и выбирает технические и информационные ресурсы, необходимые для решения прикладной задачи предметной области.;
Удовлетворительно (пороговый уровень)	<ul style="list-style-type: none"> • Знаком с некоторыми современными тенденциями развития электроники.; • Излагает популярные тенденции развития измерительной и вычислительной техники.; • Знаком с использованием информационных технологий в своей профессиональной деятельности.; 	<ul style="list-style-type: none"> • Осознает, какие элементы электронной техники необходимы для своей профессиональной деятельности.; • Оценивает некоторые параметры измерительной и вычислительной техники.; • Понимает, как информационные технологии позволяют упростить поиск решения прикладной технической задачи.; 	<ul style="list-style-type: none"> • Выбирает необходимые параметры электронной техники в рамках своей профессиональной деятельности.; • Оценивает и выбирает параметры измерительной и вычислительной техники.; • Понимает, какие технические и информационные ресурсы необходимы для решения прикладной задачи предметной области.;

2.2 Компетенция ОПК-6

ОПК-6: способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий.

Для формирования компетенции необходимо осуществить ряд этапов. Этапы формирования компетенции, применяемые для этого виды занятий и используемые средства оценивания представлены в таблице 5.

Таблица 5 – Этапы формирования компетенции и используемые средства оценивания

Состав	Знать	Уметь	Владеть
Содержание этапов	<p>Знает принципы работы персональных компьютеров и идеологию современных операционных систем. Представляет способы размещения в памяти компьютера структур данных, используемых для представления типовых информационных объектов и обращения к ним. Воспроизводит принципы использования прикладных инструментальных средств конечного пользователя, описывает удобный вид представления информации. Называет основные требования информационной безопасности.</p>	<p>Демонстрирует принципы работы персональных компьютеров, умеет использовать возможности операционных систем. Выбирает необходимые структуры данных для представления типовых информационных объектов и обращения к ним. Выбирает современные инструментальные средства конечного пользователя и представляет результаты исследований в удобном формате. Понимает основные требования информационной безопасности.</p>	<p>Демонстрирует работу персонального компьютера, использует современные операционные системы. Использует навыки работы с компьютером для размещения в памяти структур данных, используемых для представления типовых информационных объектов и обращения к ним. Решает задачи обработки данных с помощью современных инструментальных средств конечного пользователя и представляет результаты исследований в удобном формате, интерпретирует их. Соблюдает основные требования информационной безопасности.</p>
Виды занятий	<ul style="list-style-type: none"> • Подготовка и сдача экзамена / зачета; • Самостоятельная работа; • Лекции; • Лабораторные занятия; • Практические занятия; • Интерактивные лекции; • Интерактивные лабораторные занятия; • Интерактивные практические занятия; 	<ul style="list-style-type: none"> • Подготовка и сдача экзамена / зачета; • Самостоятельная работа; • Лекции; • Лабораторные занятия; • Практические занятия; • Интерактивные лекции; • Интерактивные лабораторные занятия; • Интерактивные практические занятия; 	<ul style="list-style-type: none"> • Самостоятельная работа; • Лабораторные занятия; • Интерактивные лабораторные занятия; • Интерактивные практические занятия;
Используемые средства оценивания	<ul style="list-style-type: none"> • Отчет по лабораторной работе; • Отчет по индивидуальному заданию; • Экзамен; 	<ul style="list-style-type: none"> • Отчет по лабораторной работе; • Отчет по индивидуальному заданию; • Экзамен; 	<ul style="list-style-type: none"> • Отчет по лабораторной работе; • Отчет по индивидуальному заданию; • Экзамен;

Формулировка показателей и критериев оценивания данной компетенции приведена в таблице 6.
Таблица 6 – Показатели и критерии оценивания компетенции на этапах

Состав	Знать	Уметь	Владеть
Отлично (высокий уровень)	<ul style="list-style-type: none"> • Полностью воспроизводит принципы использования прикладных инструментальных средств конечного пользователя, выбирает для каждого случая удобный вид представления информации.; • Перечисляет все основные требования информационной безопасности, знает существующие угрозы безопасности.; • Глубоко понимает принципы работы персональных компьютеров, уверенно излагает идеологию современных операционных систем.; • Уверенно описывает и обосновывает способы размещения в памяти компьютера структур данных, используемых для представления типовых информационных объектов и обращения к ним.; 	<ul style="list-style-type: none"> • Конструирует необходимые структуры данных для представления типовых информационных объектов и выбирает способы обращения к ним.; • Обоснованно выбирает современные инструментальные средства конечного пользователя и уверенно представляет результаты исследований в наилучшем формате.; • Понимает и обосновывает основные требования информационной безопасности.; • Глубоко понимает принципы работы персональных компьютеров, умеет использовать все возможности операционных систем.; 	<ul style="list-style-type: none"> • Уверенно программирует размещение в памяти компьютера структур данных, используемых для представления любых информационных объектов и свободно обращается к ним. ; • Свободно решает задачи обработки данных с помощью современных инструментальных средств конечного пользователя, представляет результаты исследований в удобном формате, уверенно интерпретирует их.; • Соблюдает все основные требования информационной безопасности.; • Свободно демонстрирует работу персонального компьютера, использует больше одной из современных операционных систем.;
Хорошо (базовый уровень)	<ul style="list-style-type: none"> • Представляет способы размещения в памяти компьютера структур данных, используемых для представления типовых информационных объектов и обращения к ним. ; • Воспроизводит принципы использования прикладных инструментальных средств конечного 	<ul style="list-style-type: none"> • Выбирает необходимые структуры данных для представления типовых информационных объектов и обращения к ним.; • Понимает основные требования информационной безопасности.; • Умеет пользоваться современными инструментальными средствами и 	<ul style="list-style-type: none"> • Использует навыки работы с компьютером для размещения в памяти структур данных, используемых для представления типовых информационных объектов и обращения к ним.; • Соблюдает основные требования информационной безопасности.; • Демонстрирует

	<p>пользователя, описывает удобный вид представления информации;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Называет основные требования информационной безопасности; • Знает принципы работы персональных компьютеров, идеологию современных операционных систем.; 	<p>представляет результаты исследований в удобном формате.;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Понимает принципы работы персональных компьютеров, умеет использовать возможности операционных систем.; 	<p>работу персонального компьютера, использует современные операционные системы.;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Решает задачи обработки данных с помощью современных инструментальных средств конечного пользователя и представляет результаты исследований в стандартных форматах, интерпретирует их.;
Удовлетворительный (пороговый уровень)	<ul style="list-style-type: none"> • Знаком с прикладными инструментальными средствами конечного пользователя, перечисляет базовые типы представления информации.; • Понимает основные требования информационной безопасности.; • Представляет способы размещения в памяти компьютера типовых информационных объектов.; • Знаком с принципами работы персональных компьютеров, современными операционными системами.; 	<ul style="list-style-type: none"> • Подготавливает типовые структуры данных для хранения информационных объектов.; • Знаком с современными инструментальными средствами конечного пользователя и способен выбрать удобный формат результатов.; • Умеет выбрать основные требования информационной безопасности.; • Демонстрирует работу с персональным компьютером.; 	<ul style="list-style-type: none"> • Использует навыки работы с компьютером для размещения в памяти стандартных типов данных и обращается к ним.; • Способен обработать данные с помощью современных пакетов и представляет результаты исследований в стандартных форматах.; • Соблюдает основные требования информационной безопасности, допуская погрешности.; • Демонстрирует работу персонального компьютера в минимальном объеме, использует операционную систему Windows.;

2.3 Компетенция ОПК-9

ОПК-9: способностью использовать навыки работы с компьютером, владеть методами информационных технологий, соблюдать основные требования информационной безопасности. Для формирования компетенции необходимо осуществить ряд этапов. Этапы формирования компетенции, применяемые для этого виды занятий и используемые средства оценивания представлены в таблице 7.

Таблица 7 – Этапы формирования компетенции и используемые средства оценивания

Состав	Знать	Уметь	Владеть
Содержание этапов	Знает основные понятия информатики, основные методы разработки	Дает стратегическую оценку решаемой технической задачи,	Владеет современными программными продуктами -

	<p>алгоритмов и программ. Описывает процесс компиляции и создания программного продукта, способы размещения в памяти компьютера структур данных, используемых для представления типовых информационных объектов и обращения к ним. Формулирует типовые алгоритмы обработки данных. Знает принципы использования прикладных пакетов для поиска, хранения, обработки и анализа информации из различных источников и баз данных.</p>	<p>основывающуюся на понимании и ясном представлении целей исследований, способен абстрагироваться от шаблонов и алгоритмов поиска решений. Решает задачи обработки данных с помощью современных инструментальных средств конечного пользователя. Создает, отлаживает и тестирует программы на языке высокого уровня. Представляет результаты исследований в удобном формате.</p>	<p>отладочными средами высокого уровня. Разрабатывает, тестирует и отлаживает программы. Демонстрирует навыки постановки научно-технических задач и выбора методов их решения. Оперировать информацией для поиска, хранения, обработки и предоставления результатов, корректной интерпретации и анализа полученных данных. Применяет для этого информационные, компьютерные и сетевые технологии.</p>
Виды занятий	<ul style="list-style-type: none"> • Подготовка и сдача экзамена / зачета; • Самостоятельная работа; • Лекции; • Лабораторные занятия; • Практические занятия; • Интерактивные лекции; • Интерактивные лабораторные занятия; • Интерактивные практические занятия; 	<ul style="list-style-type: none"> • Подготовка и сдача экзамена / зачета; • Самостоятельная работа; • Лекции; • Лабораторные занятия; • Практические занятия; • Интерактивные лекции; • Интерактивные лабораторные занятия; • Интерактивные практические занятия; 	<ul style="list-style-type: none"> • Самостоятельная работа; • Лабораторные занятия; • Интерактивные лабораторные занятия; • Интерактивные практические занятия;
Используемые средства оценивания	<ul style="list-style-type: none"> • Отчет по лабораторной работе; • Отчет по индивидуальному заданию; • Опрос на занятиях; • Экзамен; 	<ul style="list-style-type: none"> • Отчет по лабораторной работе; • Отчет по индивидуальному заданию; • Опрос на занятиях; • Экзамен; 	<ul style="list-style-type: none"> • Отчет по лабораторной работе; • Отчет по индивидуальному заданию; • Экзамен;

Формулировка показателей и критериев оценивания данной компетенции приведена в таблице 8.

Таблица 8 – Показатели и критерии оценивания компетенции на этапах

Состав	Знать	Уметь	Владеть
Отлично (высокий уровень)	<ul style="list-style-type: none"> • Глубоко понимает все основные методы разработки алгоритмов и программ.; 	<ul style="list-style-type: none"> • Дает полную стратегическую оценку решаемой технической задачи, основывающуюся на 	<ul style="list-style-type: none"> • Свободно применяет информационные, компьютерные и сетевые технологии.;

	<ul style="list-style-type: none"> • Имеет всесторонние знания основных понятий информатики.; • В полноте описывает процесс компиляции и создания программного продукта, способы размещения в памяти компьютера структур данных.; • Знает принципы использования прикладных пакетов для поиска, хранения, обработки и анализа информации из различных источников и баз данных; 	<p>понимании и ясном представлении целей исследований, способен абстрагироваться от шаблонов и алгоритмов поиска решений.;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Свободно решает задачи обработки данных с помощью современных инструментальных средств конечного пользователя.; • Представляет результаты исследований в удобном виде, знаком с форматами хранения и интерпретации данных.; • Создает, отлаживает и тестирует программы на языке высокого уровня и в прикладных пакетах имитационного моделирования.; 	<ul style="list-style-type: none"> • Демонстрирует систематические навыки постановки научно-технических задач и аргументированно выбирает методы их решения.; • В совершенстве владеет современными программными продуктами и отладочными средами высокого уровня. Уверенно разрабатывает, тестирует и отлаживает программы.; • Всесторонне оперирует информацией, уверенно осуществляет поиск, хранение, обработку и предоставление результатов, корректно интерпретирует и производит анализ полученных данных.;
Хорошо (базовый уровень)	<ul style="list-style-type: none"> • Знает основные понятия информатики.; • Описывает процесс компиляции и создания программного продукта, способы размещения в памяти компьютера структур данных. ; • Знает принципы использования прикладных пакетов для поиска, хранения, обработки и анализа информации.; • Понимает принципы и основные методы разработки алгоритмов и программ.; 	<ul style="list-style-type: none"> • Дает стратегическую оценку решаемой технической задачи, способен абстрагироваться от шаблонов и алгоритмов поиска решений.; • Решает задачи обработки данных с помощью современных инструментальных средств конечного пользователя.; • Представляет результаты исследований в удобном формате.; • Создает программы на языке высокого уровня или в прикладных моделирующих пакетах; 	<ul style="list-style-type: none"> • Демонстрирует навыки постановки научно-технических задач и выбора методов их решения; • Владеет современными программными продуктами и отладочными средами высокого уровня. Разрабатывает, тестирует и отлаживает программы.; • Оперирует информацией для поиска, хранения, обработки и предоставления результатов, корректной интерпретации и анализа полученных данных.; • Применяет информационные,

			компьютерные и сетевые технологии;
Удовлетворительно (пороговый уровень)	<ul style="list-style-type: none"> • Знаком с основными понятиями информатики; • Представляет процесс компиляции и создания программного продукта и размещения информации в памяти; • Знает принципы использования прикладных программ; 	<ul style="list-style-type: none"> • Понимает смысл решаемой технической задачи, предлагает пути решений; • Использует современные программные средства для решения задач обработки данных; • Создает программы в прикладных пакетах имитационного моделирования; • Представляет результаты исследований в стандартных форматах; 	<ul style="list-style-type: none"> • Демонстрирует методы решения базовых научно-технических задач; • Пользуется современными программными продуктами. Способен разработать и отладить программу; • Производит поиск, хранение, обработку и предоставление данных; • Знаком с применением информационных, компьютерных и сетевых технологий;

3 Типовые контрольные задания

Для реализации вышеперечисленных задач обучения используются типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы, в следующем составе.

3.1 Темы индивидуальных заданий

- 1. Представление гармонически изменяющейся величины комплексным числом.
- 2. Ток и напряжение на активном элементе цепи.
- 3. Ток и напряжение в конденсаторе. Сдвиг фазы. Емкостное сопротивление.
- 4. Сдвиг фазы тока и напряжения в катушке индуктивности. Индуктивное сопротивление.
- 5. Активное и реактивное сопротивление. Комплексное сопротивление.
- 6. Закон Ома и законы Кирхгофа для цепи переменного тока.
- 7. Активная, реактивная и полная мощность в цепи переменного тока.
- 8. Представление мощности в комплексной форме. Активная и реактивная составляющие мощности.
- 9. Баланс мощностей в цепи переменного тока.
- 10. Что такое общее и частное решение СЛАУ, имеющей больше одного корня?
- 11. Сформулируйте первый закон Кирхгофа.
- 12. Закон Ома.
- 13. Как вычислить мощность? Мощность потребителя и мощность источника напряжения?
- 14. Сформулируйте второй закон Кирхгофа.
- 15. Что такое система линейных алгебраических уравнений?
- 16. Критерий существования и единственности решения СЛАУ.
- 17. Каковы свойства обратной матрицы? Как найти решение СЛАУ через обратную матрицу?
- 18. Метод Гаусса решения СЛАУ.
- 19. Расскажите об известных методах решения СЛАУ.
- 20. Линейно зависимая и линейно независимая система векторов. Ранг матрицы

системы.

- 21. Правило Крамера решения СЛАУ.

3.2 Темы опросов на занятиях

– Понятие информации. Предмет информатики. Информационные процессы. Информатизация общества. Компьютеры. Технология проектирования и отладки программ. Инструментальные средства программирования. Основные принципы создания программного обеспечения. Основы программирования на языке верхнего уровня (на примере C++). Процесс создания программного кода. Отладка программ. Трассировка программного кода.

– Алгоритмические конструкции. Операторы выбора. Перечисляемый тип данных. Операторы цикла. Использование переменных логического типа. Оператор безусловного перехода. Организация диалога с пользователем.

– Система компьютерной алгебры Mathematica. Пакет символьной математики MAPLE. Пакет математических и инженерных вычислений MATLAB. Программный комплекс MathCAD.

– Статическое и динамическое распределение памяти. Функции динамического распределения памяти. Освобождение памяти. Операторы new и delete. Обращение к переменным "по имени" и "по адресу". Отличие указателя от динамической переменной.

– Подпрограммы: процедуры и функции. Структура подпрограммы. Формальные и фактические параметры. Передача параметров в тело функции. Вызов подпрограммы. Возвращение значения, оператор return. Область видимости переменной.

– Описание и вызов подпрограммы. Прототип подпрограммы. Адрес функции, указатель на подпрограмму. Область видимости переменной. Глобальные и локальные переменные. Перегрузка функций.

– Массивы - хранилище однотипных данных. Одномерные (вектора) и многомерные (матрицы) массивы. Описание массива, обращение к элементам массива по индексу. Генератор случайных чисел. Работа с массивами в цикле.

– Статические и динамические массивы. Функции calloc(), malloc() и free(). Адрес массива = адрес начальной ячейки. Указатель на массив. Передача массива в функцию. Динамические одномерные и двумерные массивы. Обращение к элементам массива "адрес+смещение".

– Двумерные статические и динамические. Три способа размещения в памяти двумерных массивов. Освобождение памяти. Обращение к ячейкам двумерного массива.

– Обращение к оборудованию ПК. BIOS. Setup BIOS. Драйверы. Работа с аудио-, видео- и графической информацией. Кодер/декодер. Приложения для работы с текстом (Word), таблицами (Excel), структурированными данными (Access) и презентациями (PowerPoint).

– Строки символов. Строка – массив символов. Вывод строки на экран. Последний элемент строки. Указатель на строку.

– Указатель на строку. Копирование и сравнение строк. Статические и динамические строки. Функции преобразования строковых типов данных.

– Файловые подсистемы ОС, хранение данных на диске. Дескриптор файла в программе. Доступ к файлу, совместный доступ, транзакции. Файловые операции (связать, открыть, закрыть, читать, писать, определить конец).

– Работа с файлами при помощи потоков ввода-вывода. Библиотека . Файловые операции. Поиск в файле.

– Структуры. Описание в программе, доступ к полям структуры. Размещение в памяти. Указатели на структуру. Статические и динамические переменные структурного типа. Битовые поля. Объединения. Статические и динамические переменные структурного типа.

– Приемы программирования микроконтроллеров, битовые операции. Поразрядные логические операции. Поразрядные операции сдвига. Обращение к разрядам при помощи битовых полей.

– Введение в понятие "класс". Поля и методы класса. Спецификаторы доступа, использование set- и get- методов. Конструктор и деструктор.

– Указатель на объект класса. Статические и динамические объекты класса. Конструктор и деструктор для статических и динамических объектов класса. Отделение интерфейса программы от реализации. Дружественные функции. Перегрузка операторов. Наследование.

– Программный комплекс MathCAD. Структура программы. Численные и аналитические вычисления, точность вычислений. Вывод графиков. Алгоритмические возможности MathCAD. Операторы, операторные блоки. Матричные операции MathCAD. Встроенные функции.

– Компьютерные сети, вопросы информационной безопасности. Локальные и глобальные компьютерные сети. Модель OSI. Адресация в сети, форматы обмена данными (сетевые протоколы). Программное обеспечение для работы в сетях. Службы сети Интернет. Угрозы информационных атак. Компьютерные вирусы.

3.3 Экзаменационные вопросы (по темам)

– 1. Что представляет собой программа на языке C++? 2. Что такое библиотеки и как их подключить к своей программе? 3. Как задается переход на новую строку при выводе на экран? 4. Как использовать функции потокового ввода-вывода? 5. Как в форматном спецификаторе указать, в скольких ячейках выводить число? 6. Для чего нужна строка форматной спецификации, как она выглядит? 7. Как использовать функции форматного ввода-вывода? 8. Что хранится в ячейке символьного типа (char)? Как это значение выводится на экран?

– 1. Что представляет собой символьная строка? 2. Как используются стандартные функции форматного и потокового ввода-вывода в работе со строками? 3. Размер символьного массива и длина строки – это одно и то же? 4. Как обозначается конец строки, для чего он нужен? 5. Какие операторы и функции служат для освобождения памяти, занятой динамическим символьным массивом? 6. Как производится присваивание (копирование) строковых переменных? 7. Может ли строка символов быть статической или динамической? 8. Как определить количество символов в массиве? В строке? 9. Можно ли обращаться к элементам строки при помощи оператора «квадратные скобки», а по технологии «адрес + смещение»? 10. Что такое адрес строки? Как сравнить две строковых переменных? 11. Какие функции служат для перевода числа в символьную строку, какие – для перевода символьной строки в число? Что возвращается, если перевод сделать не удалось?

– 1. Как скопировать один массив в другой? 2. Что такое динамический массив, как выделять под него память? 3. Какие операторы и функции применяются для освобождения динамической памяти? 4. Как располагаются в памяти элементы массива? 5. Что такое статический массив, какие есть два основных способа обращения к элементам массива? 6. Можно ли хранить в ячейках одномерного массива переменные разных типов? 7. Какие операторы и функции используются для выделения памяти под динамический массив? 8. Как определить адреса статического и динамического массивов, где они хранятся? 9. Являются ли эти записи идентичными для одномерного массива A: &(A[i]) или A+i? 10. Как размещается в памяти статический двумерный массив? 11. Задана матрица N×M, при такой размерности N – это число строк или столбцов? 12. Как выделяется память под матрицу, хранящуюся в виде одномерного массива? 13. Как используется вложенный цикл при работе с матрицами? 14. Как обращаться к элементам с координатами i и j матрицы, хранящейся в виде одномерного массива? 15. Чем фактически являются строки любой – статической или динамической матрицы? 16. Как передается в подпрограмму статический двумерный массив?

– 1. Чем отличаются операторы выбора от операторов цикла? 2. Как организовать бесконечный цикл? 3. Что такое «пошаговая трассировка программного кода»? Для чего она используется? 4. Сколько раз выполняется оператор, содержащийся в конструкции if ? 5. Как увидеть текущее значение переменной во время выполнения программы? 6. Как определить, сколько раз будет выполнен оператор, содержащийся в конструкции for? 7. Для чего используется оператор break? Что будет, если его применить в теле цикла? 8. Что такое счетчик цикла? Как его использовать в операторе for? 9. Какие значения могут принимать логические переменные? Можно ли их задавать числами? Какой объем памяти они занимают? 10. Сколько раз выполняется оператор, содержащийся в конструкции if-else ? 11. Каковы правила использования оператора множественного выбора switch? Для чего нужен блок default? 12. Чем отличается цикл с предусловием от цикла с постусловием? Приведите пример. 13. В чем особенность оператора continue? Как его применяют? 14. Что такое тернарная логическая операция? Какова семантика её применения? 15. Как используется оператор break? Что будет, если его пропустить в одном из case-блоков оператора switch?

– 1. Что такое указатель и для чего он используется? 2. Как узнать значение переменной,

если известен только ее адрес? 3. Какие действия выполняет оператор new? 4. Имеет ли статическая переменная адрес? 5. В чем разница между динамической переменной и указателем на нее? 6. Какое значение возвращают функции malloc и calloc при выделении памяти? 7. Как получить адрес переменной? 8. Какое имя можно задать динамической переменной? 9. Что такое адрес переменной? 10. Какие пять действий происходят при выделении памяти функциями malloc, calloc? 11. Какой размер занимает переменная-указатель? 12. Что такое динамическая переменная, чем она отличается от статической? 13. В каком случае нужно пользоваться оператором delete, а в каком – функцией free() для освобождения памяти?

– 1. Как происходит вызов подпрограммы и возвращение из нее в языке C++? 2. Почему нельзя изменить переменные вызывающей функции, передаваемые в вызываемую подпрограмму по значению? 3. Что такое перегрузка функций? Составьте пример перегруженной функции. 4. Как реализована передача значений переменных вызывающей функции в тело вызываемой подпрограммы по указателю? Изменяется ли значение указателя при этом? 5. Что такое точка возврата из функции, где она находится? 6. Как передать фактические параметры в подпрограмму по ссылке? Изменяются ли их значения в вызывающей программе? 7. Для чего нужна команда return? Какой тип данных должна иметь подпрограмма, не возвращающая никакого значения?

– 1. Что такое текстовый файл? Опишите последовательность записи строки в файл потоковым способом. 2. Что представляют собой файловые переменные типа FILE из библиотеки <stdio.h> как с ними работать? Какое им присваивается значение? 3. С точки зрения механизма размещения двоичных данных в памяти компьютера имеются ли особенности хранения файлов различного назначения? 4. Опишите логику последовательности чтения отдельного слова из файла для файловых переменных (FILE) из библиотеки <stdio.h>. 5. Что представляют собой объекты файлового ввода-вывода <ifstream> и <ofstream> из библиотеки <iostream>? Как с ними работать? 6. Опишите последовательность записи числа в файл форматным способом, используя переменные типа FILE из библиотеки <stdio.h>. 7. В чем разница использования метода getline() и оператора >> при потоковом вводе данных из файла – подпрограмм класса <ifstream>.

– 1. Возможно ли в полях структуры размещать данные различных типов? 2. Как выделяется память под динамическую переменную структурного типа, как освобождается? 3. Как размещаются в переменной структурного типа ячейки полей структуры? 4. Как осуществляется обращение к полям статической переменной структурного типа? 5. Что такое объединение (union), как размещаются поля в переменных такого типа данных? 6. Что такое указатель на структуру, как с ним работать, как обращаться к полям структурной переменной «по адресу»? 7. Можно ли указывать, сколько бит выделять под каждое поле структуры? 8. Как осуществляется обращение к полям динамической переменной структурного типа? 9. Как передается в подпрограмму статическая переменная структурного типа?

– 1. Как запрограммировать побитное обращение к переменным целых типов. 2. Как работает двоичная побитная операция & «и», что получится в результате вычисления 23&126? 3. Как размещаются в памяти поля переменной типа union? 4. Как работает двоичная побитная операция | «или», что получится в результате вычисления 23|112? 5. Как работает двоичная побитная операция ^ «исключающее или», что получится в результате 103^112? 6. Объединение содержит три поля unsigned short X, double Z и char Y, какой размер будет занимать переменная этого типа? 7. Как работает побитная операция «сдвиг», что получится в результате 23>>2? 8. Что такое битовые поля и как с ними работать?

3.4 Темы лабораторных работ

– Научиться работать со статическими и динамическими переменными. Освоить применение операций адресации и разадресации. Научиться выделять память под динамические переменные и освобождать ее при помощи операторов new и delete. Освоить обращение к динамическим объектам. Научиться выделять память под динамические переменные и освобождать ее при помощи функций calloc, malloc и free. Научиться визуализировать адреса статических и динамических объектов.

– Научиться создавать подпрограммы и вызывать их из тела основной функции. Освоить применение оператора return, возвращающего значение функции. Научиться передавать параметры в функцию и корректно возвращать значения – результаты вычислений из функции. Освоить передачу параметров в функцию по значению, по ссылке и по указателю. Научиться создавать

прототипы функций, освоить перегрузку функций. Изучить функции библиотеки `math.h`. Научиться пользоваться средствами пошаговой трассировки кода и просмотра текущих значений переменных.

– Научиться создавать массивы, выделять память под элементы массива и инициализировать их значениями. Научиться обращаться к элементам массивов как при помощи оператора `имя[индекс]`, так и посредством методики `*(адрес+смещение)`. Освоить понятия: адрес массива, адрес элемента массива, смещение, индекс. Освоить пошаговую трассировку программы с массивами, научиться отражать в окне `watch` элементы массива и их адреса. Научиться передавать массив в функцию.

– Освоить способ динамического захвата и освобождения памяти под двумерные массивы данных (матрицы) – при помощи оператора `new` и посредством функций `malloc()` и `calloc()`. Повторить понятия, операции и закрепить умения и навыки матричной алгебры. Уяснить практическую разницу и сходство в языке C++ понятий «массив» и «указатель». Повысить навыки отладки программного кода на C++, трассировки программы и просмотра значений переменных в окне `Watch`.

– Научиться работать с файловыми переменными посредством подпрограмм библиотек `fstream.h` и `stdio.h`. Закрепить навыки работы со строками. Научиться открывать файлы для записи и чтения, создавать и уничтожать файлы, определять конец файла.

– Освоить умение работать со структурами данных. Научиться создавать новый комбинированный тип данных – структуру. Научиться обращаться к статическим и динамическим переменным этого типа и к массиву структур. Закрепить навыки работы с файлами и символьными строками.

– Освоить умение работать с разрядами в байте. Научиться изменять произвольный бит в байте, не меня остальных. Выводить на экран двоичный код переменной произвольного типа. Повысить понимание преобразований двоичного формата. Применять операции поразрядного сдвига и поразрядные логические операции, а также при помощи структур объединение (`union`) и битовые поля.

– Научиться создавать класс и описывать его свойства и методы. Изучить спецификаторы доступа `private` и `public`. Применение конструктора, деструктора, `set-` и `get-` методов. Работа с объектами класса: корректно создавать, инициализировать, получать значения свойств, визуализировать и удалять. Интерфейс и реализация класса.

4 Методические материалы

Для обеспечения процесса обучения и решения задач обучения используются следующие материалы:

– методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций, согласно п. 12 рабочей программы.

4.1. Основная литература

1. Михальченко Сергей Геннадьевич Информационное обеспечение задач расчета и проектирования электрических схем: моногр. / С. Г. Михальченко. – Томск: Изд-во Томск. гос. ун-та систем упр. и радиоэлектроники, 2016. – 200 с. : ил., табл. – Библиогр.: с. 192. [Электронный ресурс]. - <http://ie.tusur.ru/docs/msg/io.rar>

4.2. Дополнительная литература

1. Информатика. Базовый курс: Учебник для вузов / С. В. Симонович [и др.] ; ред. С. В. Симонович. – 2-е изд. – СПб. : Питер, 2007. – 639 с. (наличие в библиотеке ТУСУР - 57 экз.)

2. Компьютерные технологии в науке, образовании и производстве электронной техники / Кручинин В.В., Тановицкий Ю.Н., Хомич С.Л. – Томск, 2012. – 154 с. [Электронный ресурс] - Режим доступа: <http://edu.tusur.ru/training/publications/967>, свободный.

3. Саликаев, Юрий Рафаэльевич. Компьютерное моделирование и проектирование [Электронный ресурс] : учебное пособие / Ю. Р. Саликаев; Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники. – Электрон. текстовые дан. – Томск: [б. и.], 2012. – on-line, 94 с. [Электронный ресурс] - Режим доступа: <http://edu.tusur.ru/training/publications/2548>, свободный.

4.3. Обязательные учебно-методические пособия

1. Михальченко С.Г. Информационные технологии. Часть 1. Программирование на С++ [Электронный ресурс]: Руководство по организации самостоятельной работы студентов / С. Г. Михальченко; Томск. гос. ун-т сист. упр. и радиоэлектроники, Кафедра промышленной электроники – Томск: ТУСУР, 2015. – 164 с. : ил., табл., прил. – Библиогр.: с. 162. [Электронный ресурс]. - http://ie.tusur.ru/docs/msg/it_1.rar

2. Михальченко С.Г. Информационные технологии. Часть 2. Профессиональные математические пакеты [Электронный ресурс]: Руководство по организации самостоятельной работы студентов / С. Г. Михальченко; Томск. гос. ун-т сист. упр. и радиоэлектроники, Кафедра промышленной электроники – Томск: ТУСУР, 2015. – 128 с. : ил., табл., прил. – Библиогр.: с. 97. [Электронный ресурс]. - http://ie.tusur.ru/docs/msg/it_2.rar

3. Михальченко С. Г. Профессиональные математические пакеты. Лабораторный практикум / С. Г. Михальченко; Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники, Кафедра промышленной электроники – Томск: ТУСУР, 2017. – 84 с.: ил., табл., прил. – Библиогр.: с. 65. [Электронный ресурс]. - <http://ie.tusur.ru/docs/msg/pmp.rar>

4. Михальченко С. Г. Профессиональные математические пакеты. Учебно-методическое пособие по проведению практических работ / С. Г. Михальченко; Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники, Кафедра промышленной электроники – Томск: ТУСУР, 2017. – 86 с. : ил., табл., прил. – Библиогр.: с. 72. [Электронный ресурс]. - <http://ie.tusur.ru/docs/msg/pmp.rar>

4.4. Базы данных, информационно справочные и поисковые системы

1. Mathematica. Система компьютерной алгебры компании Wolfram Research. Официальный сайт компании Wolfram Research <http://www.wolfram.com>. Способ доступа: <http://www.wolfram.com/mathematica/>.

2. Maple. Программный пакет компьютерной алгебры компании Waterloo Maple Inc. Официальный сайт: <http://www.maplesoft.com/>. Способ доступа: <http://www.maplesoft.com/products/Maple/index.aspx>.

3. MatLab. Пакет математических и инженерных вычислений. Официальный сайт компании-разработчика MathWorks <http://www.mathworks.com/>. Способ доступа: <http://www.mathworks.com/products/matlab/>.

4. MathCad. Система компьютерных вычислений. Официальный сайт компании-разработчика Mathsoft <http://www.mathsoft.com/>, в составе РТС Community <http://communities.ptc.com>. Способ доступа: <http://www.mathcad.com/>, <http://communities.ptc.com/community/mathcad>